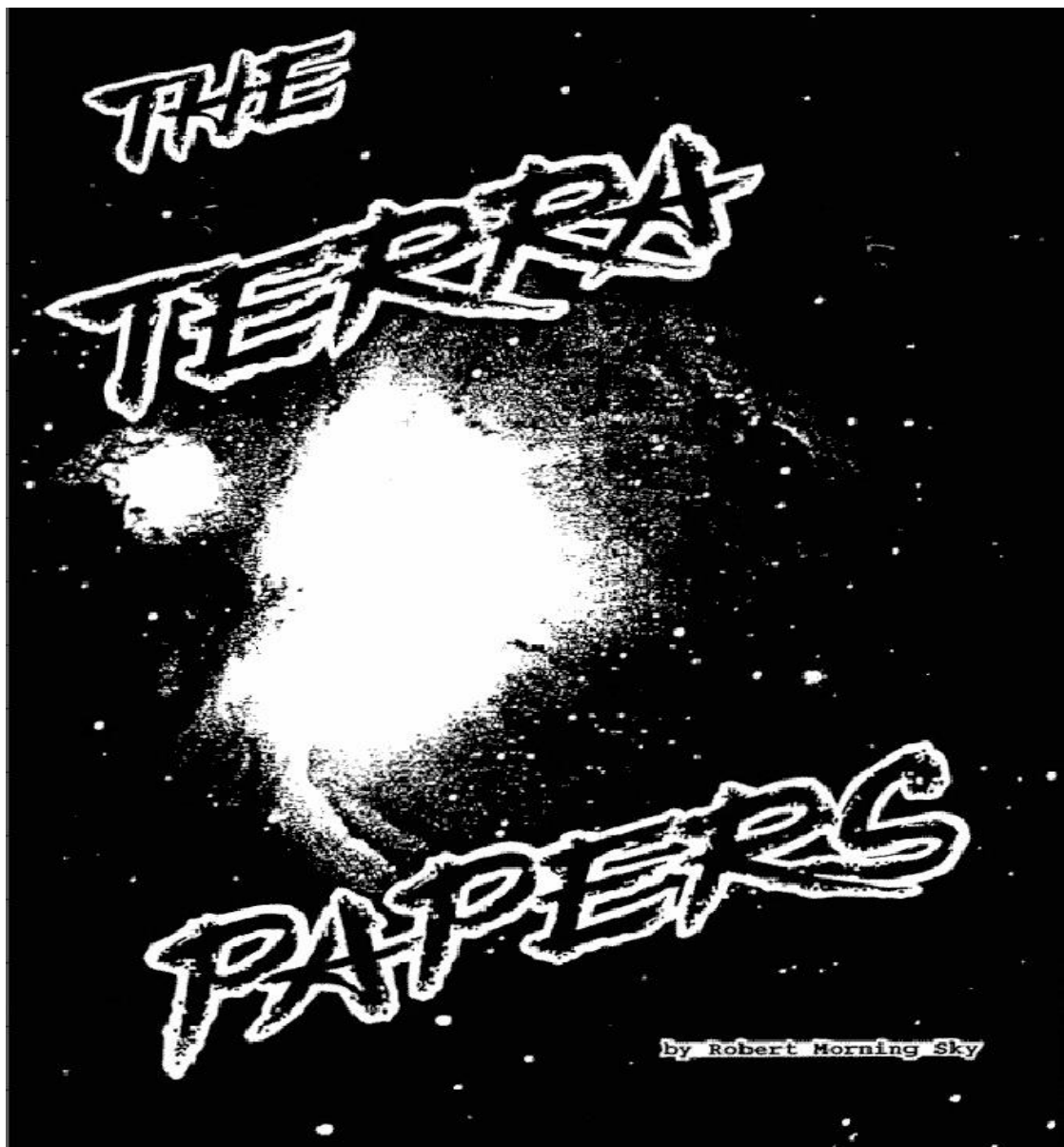


LES PAPIERS DE TERRA

Histoire du Système Solaire

Par ROBERT MORNING SKY



Les Papiers de Terra

Par ROBERT MORNING SKY

Titre original : The Terra Papers

Traduction Française: G. M. AKUÉ

Janvier 2015

Nous ne sommes pas seuls.

Les astronomes ont tort. Les scientifiques ont tort.

Ils sont ici, mais nous ne pouvons pas les voir parce qu'ils se cachent.

Ils se cachent ... En pleine vue.

Nous sommes leurs serviteurs, nous sommes leurs esclaves, nous sommes leur propriété ...

Nous sommes les leurs.

ROBERT MORNING SKY

Avec le temps, l'Être des Etoiles viendrait à faire confiance au six. En utilisant comme du cristal de commerce pour créer des images, le visiteur a commencé à communiquer avec les jeunes hommes. L'appelant l'Ainé des Etoiles, les jeunes se sont assis sur les genoux de leur Ami, examinant toutes les images cristallines avec grand soin, recollant ensemble l'incroyable histoire de notre système Solaire et de l'Humanité elle-même.

Le message de l'Ainé des Etoiles était simple. Des Êtres des Etoiles ont été ici depuis que la Terre était un rocher stérile. Ils étaient là quand l'Homme a été créé et ont été là tout au long de son évolution. Dans certains cas, leur participation était bienveillante, dans certains cas, elle ne l'était pas. L'Homme a été guidé...et il a été induit en erreur. Les Êtres des Etoiles sont nos Dieux...et nos Diables.

Ils ont toujours été là, et ils sont encore là aujourd'hui. Lorsque pressé d'expliquer sa présence sur Terre, l'Ainé des Etoiles régla sur le six. Il y avait une guerre dans les cieux, son navire avait été abattu par les forces ennemies !

Je m'appelle 'Morning Sky' ... Robert Morning Sky.

Mon grand-père était l'un des six jeunes sauveteurs Indiens. Quand j'étais jeune, mon grand-père m'a raconté l'histoire de son visiteur Céleste. Lui et ses amis l'appelaient 'l'Ainé des Etoiles', un nom donné par respect. Mais avec le temps, son nom a été révélé aux jeunes. Il s'appelait ... 'Bek'Ti'.

Ceci est son histoire...et la mienne.

À la fin des années soixante, je me suis inscrit à l'université dans un programme d'Études Religieuses. Vers la fin de mes études, j'ai présenté un document qui résumait brièvement l'histoire de l'Homme et de la Terre racontée par Bek'Ti. Je l'ai intitulé, 'TERRA, une Histoire Cachée de la Planète Terre'. J'étais sûr d'avoir présenté un travail bien documenté.

Il a été immédiatement qualifié de travail de distorsion scandaleuse, si ce n'est blasphématoire, de documents historiques et pas du calibre d'un étudiant sérieux en Religion. Les PAPIERS DE TERRA (The TERRA PAPERS), l'histoire de Bek'Ti, m'ont quasiment fait jeter hors de l'école.

Dans la frustration, je me suis approché d'une organisation OVNI et certains ufologues raisonnablement confiant qu'ils seraient plus intéressés à mon histoire. À ma grande surprise, j'ai été rejeté de manière désinvolte. J'ai été informé par un chercheur que les OVNIS étaient clairement un phénomène de technologie et non les œuvres des êtres mythiques des peuples primitifs. (Curieusement, il est maintenant un auteur Ufologue très respecté et a récemment publié un livre sur la connexion Extraterrestres /Autochtones Américains.)

Pendant trente ans, j'ai évité de raconter l'histoire. La réponse initiale à mes efforts était décourageante. Mais j'ai récemment été convaincu d'essayer à nouveau.

L'histoire de l'Homme et de la Terre présentée par Bek'Ti est à la fois passionnante et effrayante. La création de l'Homme et sa place dans la galaxie est rendue claire, mais dans le processus sa noblesse, et son orgueil seront blessés. Les phénomènes d'enlèvements et les êtres gris présents sont révélés avoir été partie intégrante de l'histoire de l'Homme, mais sont expliqués en fonction du plan des objectifs des Êtres des Étoiles pour l'Humanité.

Les sources des religions de l'Homme et les origines de figures légendaires comme Zeus, le Minotaure, Osiris et Isis, et un certain nombre d'autres êtres 'mythologiques' sont expliquées et placées dans le cadre de l'Histoire de la Planète Terre.

Et ainsi les événements à venir peuvent être prédits. Pas à partir de quelques capacités psychiques ou channelings, mais à partir de schémas d'un effort continu pour diriger la Planète Terre.

L'homme sera bientôt entouré avec des images d'astéroïdes et de comètes ardentes en train de tomber. Des cochons noirs seront vus partout tout comme des figures d'Ange. Les dinosaures vont devenir les héros des enfants et la violence sera à la base de leurs jeux. De nouvelles maladies transmises par propagation aérienne, immunes aux traitements existants, feront surface. La NASA sera rendue faible et impuissante, sinon liquidée.

Une guerre de conquête galactique fait rage au-dessus de nos têtes ...

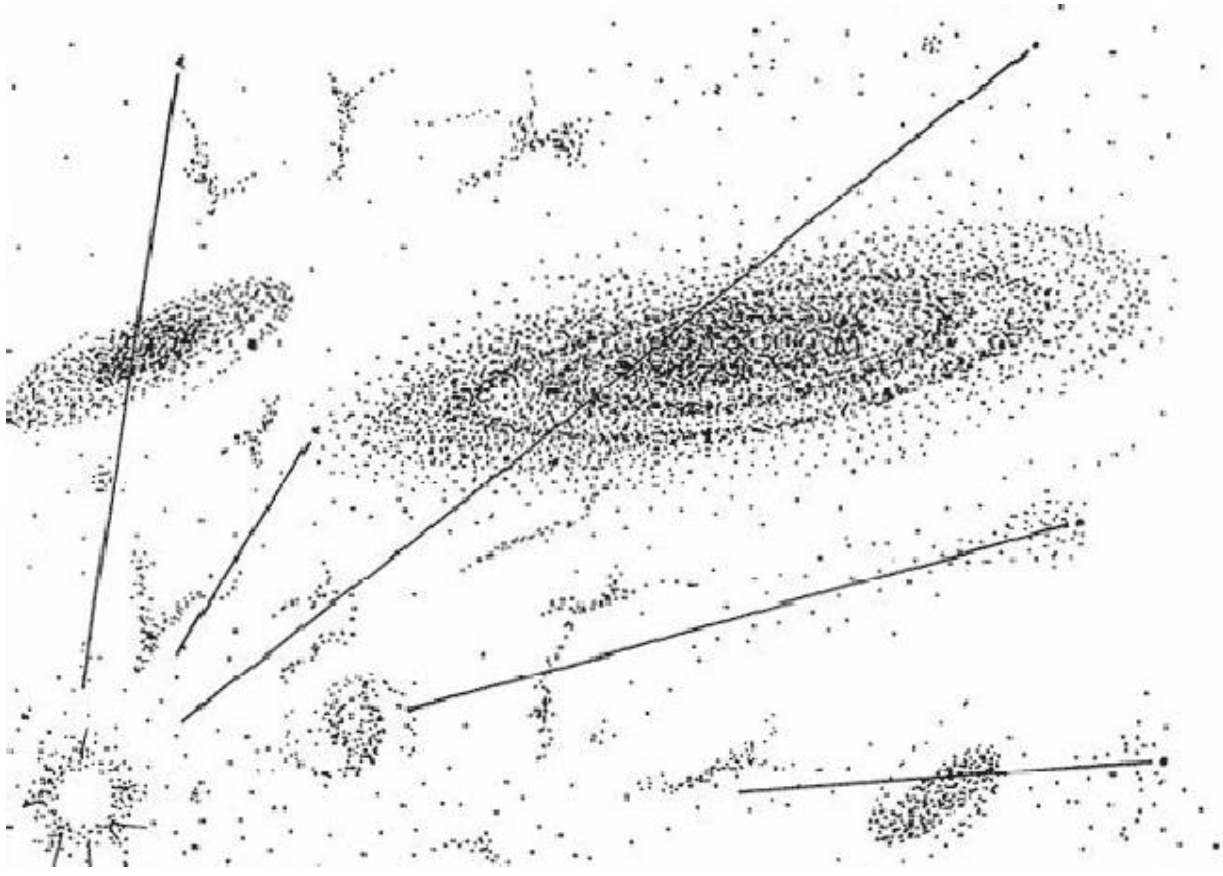
La Terre...et l'Homme...en est le prix.

Ceci est mon histoire...

C'est l'histoire de mon Grand-père...

...ET...

C'est l'histoire de Bek'Ti ...



GENÈSE

L'explosion a secoué le Néant du Vide. 'L'Essence' Primordiale a été jetée violemment vers l'extérieur. Comme un océan primordial, vague après vague elle s'est écrasée dans le trou noir du Vide. Le Néant contemplant le Chaos, le Chaos s'est déversé dans le Néant. À mesure que les eaux primordiales coulaient vers l'extérieur, des rivières 'd'essence' sombre tourbillonnaient ensemble, formant d'énormes tourbillons. À mesure que les tourbillons tournoyaient vers l'intérieur, 'l'essence' se condensait en nuages de gaz. Surchauffées par les forces de compression dans le cœur du tourbillon, des étincelles allumaient les nuages volatiles. Des explosions après explosions formaient d'énormes boules de feu, des supernovas rouges brillantes et des naines d'un bleu flamboyant. Comme des îles dans les eaux 'd'essence', des étoiles se sont formées à partir des tourbillons dans les galaxies tournoyantes. Maintes fois, le processus a été répété dans le Vide...à chaque fois, une galaxie voyait le jour. À la longue, l'une de ces galaxies viendrait à être connue sous le nom de 'ERIDANUS'. Ceci est une histoire d'une petite partie d'ERIDANUS ...et un petit monde que nous connaissons comme la Terre.

ERIDANUS

Dans les 'eaux' primordiales tourbillonnantes d'ERIDANUS, beaucoup d'étoiles ont donné naissance à leurs propres mondes. Des gaz et poussière rejetés par les soleils, les planètes se sont condensées et se sont refroidies. Des gaz élémentaires se sont combinés pour former l'humidité, la pluie est tombée pour former les océans. Les orages ont fait rage, les océans tournaient et se retournaient, se brisant sur les rives des terres de la surface. Au milieu de la foudre et de la fureur, une unique étincelle flasha, créant en une microseconde une seule cellule de vie. Des formes de vie unicellulaires simples se sont combinées pour créer des créatures multicellulaires, des créatures multicellulaires sont devenues des êtres complexes avec des milliards de cellules...poissons, insectes, oiseaux, reptiles, plantes et mammifères. Des créatures différentes aussi nombreuses qu'il y a d'étoiles dans la galaxie, sont venues à l'existence.

Et avec le temps, des 'Humanoïdes' ont évolué. Des humanoïdes-poissons, des humanoïdes-oiseaux, des humanoïdes-reptiles, des humanoïdes-mammifères, et des humanoïdes de toute nature, sont devenus le résultat systématique de l'évolution.

À mesure que L'HOMME Primordial D'ERIDANUS se développait, ses grottes ont fait place à des cabanes, des rassemblements de huttes sont devenus des villages et les villages sont devenus des villes. La capture et la chasse des animaux ont fait place à la

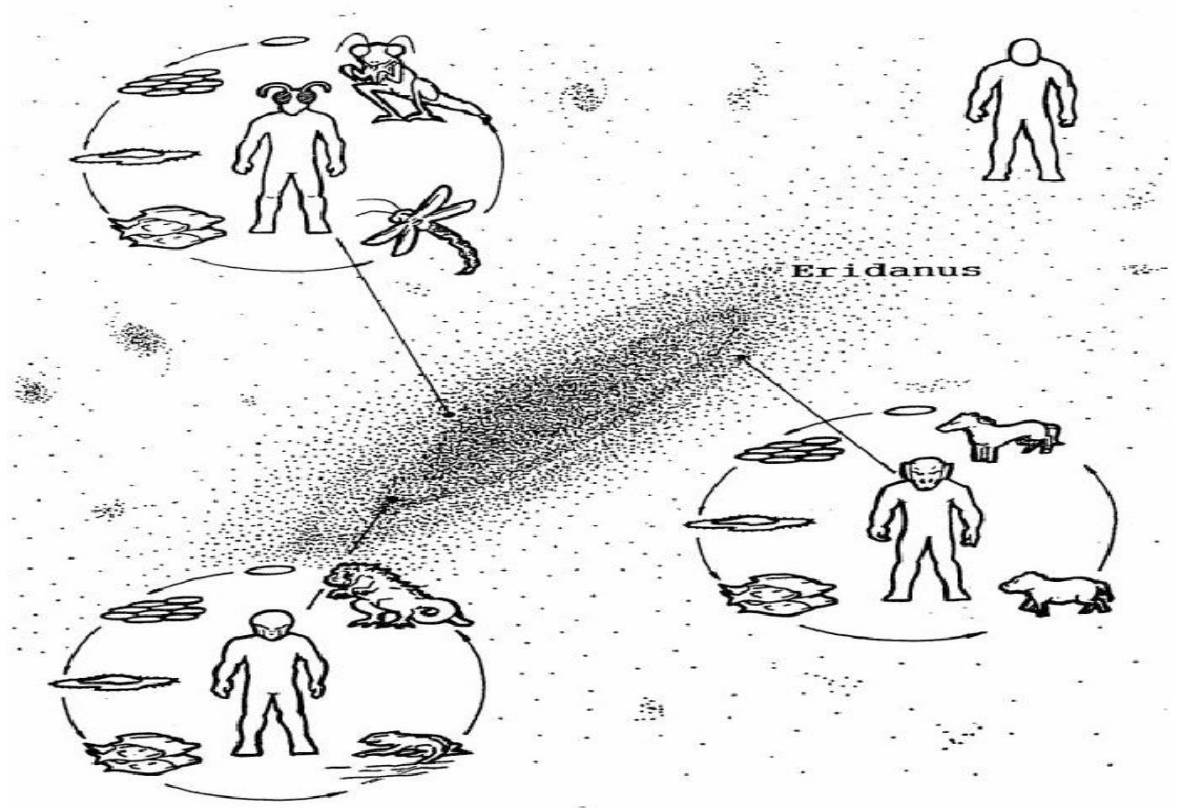
traite des fourrures, la traite des fourrures a cédé la place aux marchés. Le rassemblement a donné naissance au jardinage, le jardinage a produit l'agriculture. Les besoins de L'HOMME d'ERIDANUS sont devenus désirs ... les désirs sont devenus cupidité Les hommes compatissants sont devenus des leaders , les leaders sont devenus des conquérants, et un monde "primitif" est devenu "civilisé". Les différences d'opinion sont devenues des arguments , les arguments sont devenus des guerres. La curiosité et la nécessité ont donné naissance à la technologie. Les premiers HOMMES d'ERIDANUS avaient conquis leur monde.

Et puis L'HOMME d'ERIDANUS leva les yeux, vers les cieux. Et il a vu sa lune. Il a créé des vaisseaux pour le transporter vers le ciel, et sa conquête de la lune commença. Pendant qu'il se tenait sur la lune, et arpentait les villes lunaires, il leva les yeux et vit les étoiles au-dessus de lui. Recherchant plus, il s'est avancé vers le ciel à nouveau . Cette fois des mondes voisins ont été découverts. L'HOMME d'ERIDANUS a conquis l'environnement du nouveau monde, et le cycle recommence.

Et c'est ainsi que L'HOMME d'ERIDANUS rencontra ses congénères dans la galaxie. L'HOMME -OISEAU D'ERIDANUS RENCONTRA L'HOMME -MAMMIFÈRE D'ERIDANUS L'HOMME -REPTILE D'ERIDANUS RENCONTRA L'HOMME -INSECTE D'ERIDANUS , ET UN HOMME -REPTILE D'ERIDANUS les a tous salué. Les nombreux êtres évolués du monde d'ERIDANUS se sont réunis et se sont parlés. Ils ont échangé, dansé, partagé et se sont mis ensemble. Avec le temps, ils ont appris les uns des autres et ils ont vécu ensemble.

Et ... ils sont allés en Guerre.

L'HOMME primitif d'ERIDANUS était devenu un homme 'civilisé' D'ERIDANUS, la guerre primitive a fait place à la Science de la guerre. La mort dans toute son horreur est devenue un outil de Progrès. Des royaumes galactiques dans ERIDANUS ont émergé et chuté, des civilisations ont prospéré et ont disparu. Une série continue de guerres a engloutie toute la galaxie. Pas un seul Empire n'a duré longtemps. Aucun, excepté un ...



L'EMPIRE 'SSS'

Dans la galaxie d'ERIDANUS, la logique des choses est devenue la guerre, la violence et la turbulence. Émergeant au-dessus d'autres races comme les Maîtres Suprêmes de la guerre, les êtres 'SSS', (appelés comme cela à cause du bruit de sifflement qu'ils faisaient quand ils parlaient), ont usé de guerre et de chaos pour saisir et garder une partie importante du Neuvième Secteur de la galaxie. Bien que dirigés à l'origine par des Rois de réputation, ce fut sous les Reines "SSS" que l'Empire devait atteindre son apogée. Connues sous le nom de "SSS-T", les Reines et leurs techniques de gouvernement sont devenues l'incarnation même du pouvoir Royal. Le nom même pour un trône, "AST", serait un hommage terrifiant au caractère meurtrier des Reines reptiliennes.

Dans une galaxie de chaos et de guerre, les êtres SSS n'avaient pas d'égaux ou de la concurrence. Impitoyables en commandement et efficaces dans leur cruauté, les Reines SSS-T étaient de brillantes politiciennes et des stratèges de guerre, utilisant des événements à leur avantage et manipulant des guerres à leur avantage et gain.

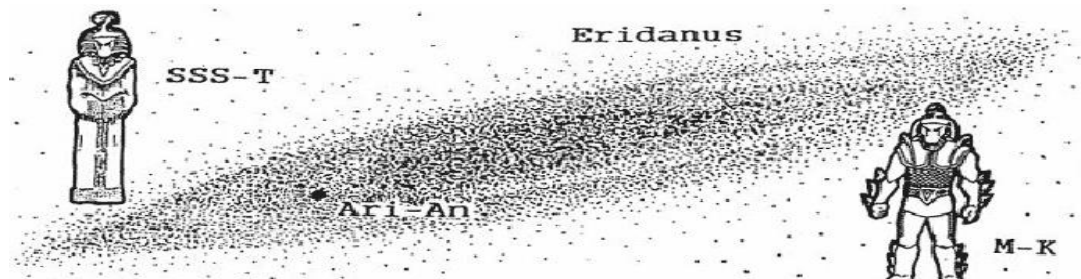
Offrant aux membres de la famille Royale le pouvoir de conquérir et régner sur leurs ennemis était une force militaire puissante, incomparable et inégalée par tout autre. Composée de personnages imposants de grande taille, les guerriers SSS étaient des guerriers de sang-froid avec des visages effrayants comme ceux de dragons. Bien que l'évolution ait depuis longtemps enlevé leurs peaux d'écailles, les plaques sur l'armure du corps donnaient une impression d'êtres dinosaures féroces. Seule une longue crête d'os s'élevant du front et jusqu'en arrière sur la tête restait pour laisser un soupçon de leur ascendance reptilienne. Connus comme les "M-K" ou "M-G", l'apparition des guerriers SSS seule était suffisante pour instiller la peur dans le cœur de l'adversaire.

D'innombrables guerres sur des milliards d'années avaient appris aux Reines SSS une leçon essentielle, un ennemi ou un sujet rebelle ne sert à rien si exécuté. Mais si le cerveau était reprogrammé, la résistance était éliminée et un corps capable était ajouté à la main-d'œuvre. Le contrôle mental était la Science de choix des SSS-T.

Appelés par d'autres races les "ARI" ou "Maîtres", ils deviendront à la longue connus comme les "ARI" du "AN" (Ciel), ou "ARI-AN". Aujourd'hui cela est connu sous le nom de ORION.

Mais s'ils étaient devenus l'incarnation du pouvoir et de la puissance, un symbole de la domination brutale et de l'agression implacable, les sorts vont jouer un truc curieux aux ARI-AN. Dans leur quête de pouvoir galactique, les guerriers SSS-T avaient pillé les trésors de Palais de leurs mondes victimes. Les richesses culturelles des mondes conquis étaient placées en exhibition dans les musées des ARI-AN, faisant de l'Empire le centre de la culture et de la sagesse du Neuvième Secteur. ARI-AN est devenu le

monde vitrine pour la poésie et la musique, l'art et la danse. C'était une étape, mais sans conscience, vers l'évolution de la tempérance dans la psyché des SSS-T.



M-K/M-G

Ce qui suit sont des mots Égyptiens antiques d'origine M-K/M-G :

M'k - Nom d'un Crocodile	MAG ou MG - Crocodile
Mek - Protecteur, protection	MIKH - Combat, combattre
M'Q - Tuer, tailler en pièces	

Dans l'Égypte Ancienne, le suffixe -U indique 'de'.

[Ainsi, M-K-U = 'de M-K' et M-G-U = 'de M-G']

M'Ka - Brave, audacieux	M'Khai - Attaquer, combat
M'Khau - Combattants, ennemis	M'Kiu - Protectors
M'Ki - Protéger, protecteur	Mega - Crocodile
Meki - Protecteur	M'Ga - Commandant, chef
M'GA - Crocodile	Mgi - Bravoure
M'GA - Commander, instruire	
Mekhi - Battre, frappe, combat	

Ce qui suit sont de différents mots d'origine MK/M-G:

Magha -	Puissant, Le Grand (Hindou)
Mak -	Grand, supérieur (Sumer)

Mactus -	Glorifié (Latin)
Mactabalis -	Mortel (Latin)
Macto -	Tuer, frapper, punir, affliger (Latin)
Magister -	Maître, Chef (Latin)
Magnus -	Grand, gros, puissant, fort (Latin)
Magus -	Magicien (Latin)

Ce qui suit sont des mots Anglais d'origine M-K/M-G :

Make - Forcer	Amok - Chaos, turbulence
Major - Énorme, plus grand	Mega - Immense, énorme
Majesty, Majestic - Royal, majestueux	
Magic, Illusion (Re-programmation du cerveau)	
Image - Illusion (Re-programmation du cerveau)	
Imagine - Création d'illusion (Re-programmation du cerveau)	
*MJ- 12 (Majestic 12) - groupe d'investigation OVNI (Re-programmation du cerveau)	

ARI-AN et les SSS

Voici les différents mots d'origine ARI-AN et SSS:

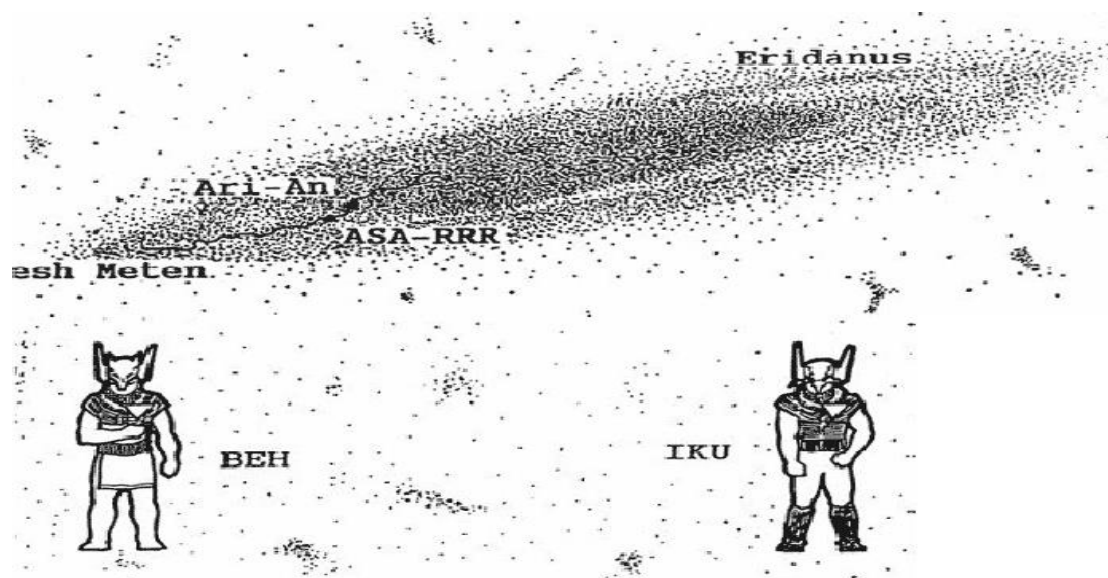
Aryan (Aryenne) -	La super-race de Adolf Hitler (ARI-AN)
SS -	L'armée d'élite de Adolph Hitler (SSS)
Ari -	Maître, Gardien (Égyptien)
Ariz -	Le Terrible (Hébreu)
Ares -	Dieu de la guerre (Latin)

L'EMPIRE 'ASA-RRR'

Bien que le règne des Reines SSS-T sur le Neuvième Secteur ait été rarement contesté, d'une grande préoccupation des Reines ARI-AN était les mouvements et les expansions de tout de même une autre race appelée 'RRR'. Évolués à partir de vicieux mammifères prédateurs, les 'RRR' étaient encore dans les premiers stades de développement, leur soif d'expansionnisme libre du ramollissement que les guerres continuelles et le temps provoquaient.

Pour la race RRR, la guerre était la totalité de l'existence, tout autre était vide de sens. La vie elle-même signifiait l'obéissance et le dévouement total aux Rois RRR, tout ce qui est moindre signifiait la mort. Aussi rapidement ont-ils créés leur Empire, si impitoyables étaient leurs techniques que les RRR deviendraient connu sous le nom de 'ASA' ou Seigneurs. Dans le Neuvième Secteur, les mondes des RRR seraient connus sous le nom de 'ASA-RRR'.

Dirigée par les redoutables guerriers 'IKU', une armée barbare avec une flotte de vaisseaux spatiaux mortels avec une puissance de feu irrésistible, les Rois des ASA-RRR ont fait des ravages sur les mondes entourant le Neuvième Passage. Les Forces d'élite 'IKU' descendaient sur leurs objectifs sans méfiance avec une attaque impitoyable et implacable, nettoyant les voies aériennes de toute résistance potentielle et décimant totalement les bastions terrestres. Quelques instants plus tard, des Forces Guerrières Terrestres, les 'BEH', intervenaient pour anéantir toutes forces militaires restantes. Reconnus pour leur pratique de dévorer la chair de leurs ennemis, les IKU et les BEH sont devenus connus comme les 'D-K' ou 'T-K', les 'Dents' des RRR.



Agressifs et voraces, implacables dans leur expansion, les Rois Conquérants RRR commencèrent la lente reprise méthodique du 'PESH-METEN' (le Neuvième Passage), un Couloir Stellaire crucial. Saisir le passage donnerait aux Rois ASA-RRR le contrôle du Trafic vers et hors de l'Empire ARI-AN, et cette possibilité était une que les Reines SSS-T ne pouvaient permettre.

Le DAR ou TAK

Ce qui suit sont des mots Égyptiens Antiques d'origine D/T-K :

Taka - Détruire	Ta Aka - Détruire
Ta Aq - Détruire	Tegteg - Attaquer, détruire
Tekhes - Assassiner , tuer	Teq - Couper, assassiner
Tekas - Transpercer , couper dans	Teqes - Couper, poignarder
Teges - Abattoir	Tekhi-t - Abattage
Teknu - Victime humaine	Tekennu - victime humaine
Tekh - Battre , renverser	Tekhar - Terrible, effrayant
Teqen - Régner, gouverner	Teqer - Être fort , puissant
Tekh - Règlement de justice	Tekhan - Protéger
Tekmu - tiroirs d'épées	Tekku - Maraudeur , envahisseur
Tek - Envahir	Tekk - Attaquer, envahir
Tektek - Envahir , attaquer	Tegga - Courir (Utilisez le pied)
Teg , Tegteg , Tegtegi - Marcher , défiler, envahir (Utilisez le pied)	
Teka , Tegait - Voir (Utilisez l'Œil)	
Tag , Tega , Tega-t, Tegg - Regarder , voir (Utilisez l'œil)	
Tegaa - Le 'Voyant' (Utilisateur de l'Œil)	

Ce qui suit sont des mots de l'Ancien Sanscrit d'origine D/T-K :

Antaka - Dieu de la Mort	Kantaka - Épine, dent
--------------------------	-----------------------

Ce qui suit sont des mots Espagnols d'origine D/T-K :

Decaer – Dépérir (Decay)	Degollar - Couper la gorge
Decano – Diacre (Deacon)	Dictador – Dictateur
Decapitar – Décapiter	Ducado – Duc
Degolladero - Abattoir	

Ce qui suit sont des mots Latins d'origine D/T-K :

Decollo - Décapiter	Decoquo - Détruire par la chaleur
Decumo - Décimer des troupes	Decursus - Attaque, charge
Decurtatus - Mutilé	Decus - Honneur, gloire
Deduco - Emporter	Degero - Enlever
Dicio - Pouvoir, autorité	Dico - Dévote aux Dieux
Ducto - Mener, tricher	Ductor - Leader, commandant
Dux - Leader, Commandant	Tego - Protéger
Tagax - Voler	Techna - Une astuce

Ce qui suit sont des mots Anglais d'origine D/T-K :

Dagger	Dictator	Dog
Deacon	Dictum	Dogma
Decapitate	Dock (couper)	Dark
Decay	Doctrine	Duke
Attack	Take	Tectonic

* Tax (impôt)

Mais les Rois ASA-RRR étaient une puissance formidable. Les Voies de la Guerre avait été la force motrice de leur évolution. Chaque Roi avait demandé beaucoup de leurs forces militaires. Les pilotes de Vaisseaux spatiaux, les IKU, possédaient des faisceaux de lumière qui pouvaient faire fondre des cibles, les couper en morceaux ou les désintégrer. Les forces d'élite terrestres les BEH, utilisaient des armes qui pouvaient émettre des sons qui hébétaient l'ennemi, désintégraient des objets solides ou pouvaient être utilisées pour transporter un objet d'un endroit à l'autre.

Dans l'ensemble, les forces DAK étaient en peu de temps devenues une armée d'une puissance dévastatrice. La Science de la guerre des ASA-RRR était une technologie de la mort appelée 'AT'. Et à partir de cette nouvelle science, le navire de guerre ultime fut engendré. Un globe de taille planétaire avec les armes de tous les autres vaisseaux spatiaux ... et plus, le navire de guerre était surnommé le 'RR' ou 'AR'. Un monde miniature capable d'une destruction jamais vue dans le Neuvième Secteur, le AR des forces DAK a fait de l'Empire une force avec laquelle compter. Les rayons du soleil scintillant à la surface du vaisseau de la mort font que le AR rayonne comme une brillante étoile dans le ciel. Même si une étoile brillante est souvent un présage de choses merveilleuses, cette étoile apportaient mort et destruction.

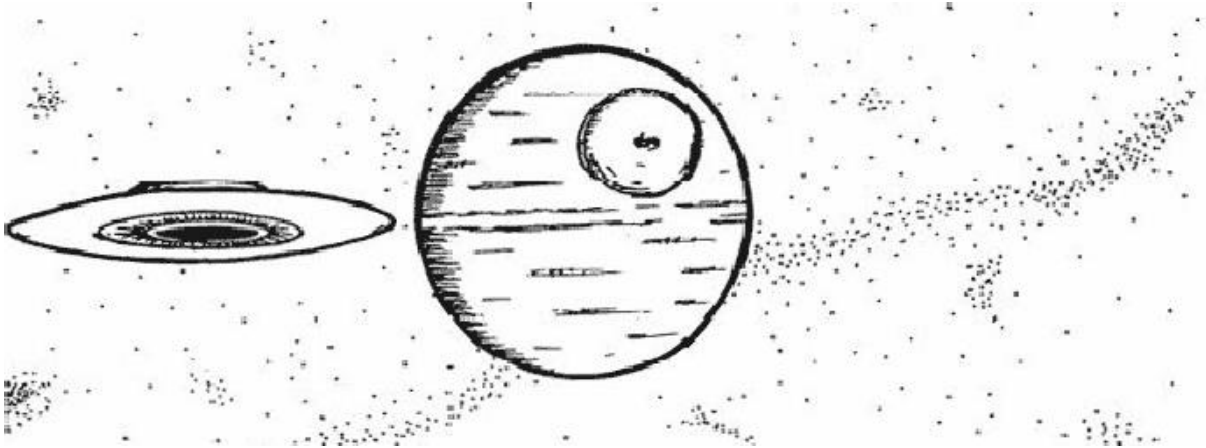
Comme les Rois ASA-RRR continuaient à étendre leurs prises, les Reines SSS-T ont fait un geste prudent de paix vers les Rois conquérants dans l'espoir de résoudre le dilemme avant que la guerre ne devienne nécessaire. Les milliards d'années de conflit ont enseigné aux SSS-T une leçon inestimable, la guerre apporte la mort à un gagnant aussi bien qu'à un perdant. Il y avait d'autres façons de gagner le conflit. La victoire était, dans certains cas, gagnée en prenant l'ennemi dans son propre enclos. Les DAK pourraient être défaits d'une manière plus intelligente et sournoise.

Les Reines des ARI-AN ont appelé à une réunion des membres des familles Royales. Si les Rois des ASA-RRR promettaient leur fidélité au Haut Trône des SSS-T et se soumettaient au service du Trône alors ils se verraient accorder le contrôle des étoiles extérieures du Neuvième Secteur. Conscient de l'ampleur du pouvoir dans l'offre étendue, les Rois ASA-RRR donnèrent leur accord rapidement à l'Alliance. Les forces DAK et la puissante Planète de la Mort AR ont été mises au service des Reines SSS-T, le Neuvième Secteur extérieur a été fait partie de l'Empire ASA-RRR. Catapultées dans une place comme superpuissance de l'Alliance, les étoiles des ASA-RRR sont devenues connues comme l'Empire de 'SSS-T.RRR.SSS-T', Empire, né des SSS-T, mourant pour les 'SSS-T', ou 'SS-RR-SS' (Sirius).

Avec l'Alliance AR-AN pour les soutenir, les Rois ASA-RRR commencèrent encore plus d'efforts pour conquérir et saisir de nouveaux systèmes, de nouveaux mondes à ajouter à leur Empire. Solidifiant leur pouvoir, levant de lourds péages et embargos sur les voyageurs sur les voies du Neuvième Passage, les SS-RR-SS étaient bientôt devenus [texte manquant].

Les Reines ARI-AN regardaient avec un œil méfiant, le moment de la trahison doit être soigneusement planifié.

Et ainsi pour une fois, une paix fragile est venue à exister entre les deux Trônes. Tout allait bien, jusqu'à l'ère du Monarque connu comme le Grand AN-AN, le Roi Aîné des ASA-RRR.



L'AR

Ce qui suit sont des mots Égyptiens anciens d'origine AR :

'ER', 'R' - le son 'R' est représenté par un Disque

Ar - Pupille de l'Œil, voir (utiliser l'Œil)

Ar - Mort, destruction

Ar, Er, Err , Ur, Urr - supérieure

Ar , Aar - Monter , s'élever

Ara - Remonter, embarquer dans un bateau

Argr - Monter, s'élever

Her, Huaur - Un ancien Dieu du Ciel

Her - Effrayer, faire peur

Her - Arranger , mettre en ordre

Her Ara - 'Montagne de Dieu'

Rer - Le 'Cochon Noir '

Rehren , Ruru - Bruler

Ar - Enlever, transport

Aar - Une espèce d'oiseau

Arar - Haut , exalté

Aaraar - Héros

Har - Opprimer

Her , Har - Montagne

Her - Pot en métal

Herher - Démolir

Herr - Un bateau mythologique

Rera - Cochon, hippopotame

Uahr - Chien (DAK)

Rera - Bracelet (La ceinture d'astéroïdes formée par le crash du AR et TIAMAT)

Hurh - Protéger, surveiller

Uaa Herr - Un bateau mythologique

Ur - Grand Dieu

Ce qui suit sont des mots Sumériens d'origine AR :

Ri - Se lever, volez

Ru - Pierre qui vole

Ce qui suit sont des mots Latins d'origine AR :

Ara - Autel ; protection

Argus - Gardien

Aro - Sillonner dans la mer

Arma - Guerre, soldats

Aerius - Du ciel, élevé

Auriga - Conducteur de char

Arx - Forteresse, citadelle, hauteur, siège

Ereado - Détruire

Erepio - Arracher

Ereptio - Saisir, prendre par la force

Eruptio - Attaque

Eruo - Raser, démolir

Error - Déception

Erus - Maître, propriétaire, seigneur

Ira - Colère, la colère, la rage

Iris - Messager des Dieux

Orbis - Globe, disque

Orbus - Celui qui prive de parents ou d'enfants

Oro - Convaincre, persuasif

Orcus - Dieu de la Mort

Ce qui suit sont des mots Anglais d'origine AR :

Aero - Relatif au ciel

Arrest - Saisir, arrêter

Aurora - Programme 'furtif'

War

Horror

Warrior

Ce qui suit sont des mots Égyptiens antiques d'origine AT:

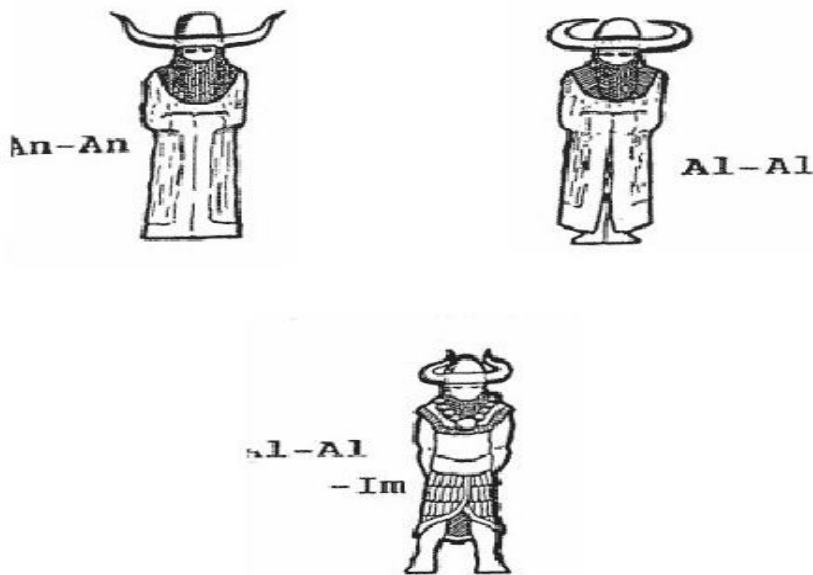
AAT - Couper, entailler, poignarder

At - Mort, destruction

Ce qui suit sont des mots Égyptiens antiques d'origine AI:

Ai - œil;

'Mauvais' Œil



À l'époque du Grand Roi Aîné AN-AN, la vie sur ASA-RRR était bien. Le luxe et les avantages qui convenaient à une race Conquérante étaient leurs pour en profiter et s'en délecter. L'alliance avec l'Empire SSS-T avait rendu les Rois ASA-RRR plus puissants que jamais et avait permis aux peuples ASA-RRR l'opportunité de profiter d'un style de vie plus riche.

Mais le pouvoir du Trône a également rendu la vie du Roi plus précaire. Trahison, mensonge et tromperie encerclaient le Roi. Complots d'assassinat, coups d'État militaires et invasions extraterrestres étaient les affaires quotidiennes du Roi. Il était attendu que le Prince comploter la mort de son père, des frères distants et des enfants illégitimes prétendaient à la Royauté du Trône. Le Roi AN-AN surveillait les cieux pour les attaques ennemies, et avait le regard attentivement fixé par-dessus son épaule sur les parents et les membres de la cour royale. Telle était la vie d'un Roi ASA-RRR, et telle était la vie du Roi Aîné AN-AN.

Siégeant à la Cour Royale du Grand AN-AN, servant comme Échanson Royal, était son frère, le Grand AL-SHAR. Aidant à l'administration de l'Empire, le Grand AL-SHAR servait fidèlement sous son frère, le Grand Roi Aîné.

La paix régnait, l'Empire prospérait, jusqu'à ce qu'une guerre soit déclenchée dans les Etoiles Centrales. Une série de conflits majeurs connus comme les 'Grandes Guerres Galactiques', attira à la fois l'Empire ARI-AN et l'Empire ASA-RRR dans ses replis. Le Grand Roi Aîné fut convoqué au Palais des SSS-T pour rendre des services en tant que Commandant des guerriers M-K et D-K regroupés.

Grand AL-SHAR, agissant pour le compte du Roi AN-AN resta en arrière au Palais ASA-RRR. Voyant une occasion de trahir son frère, le Prince AL-SHAR décida de prendre le contrôle des Forces Centrales des ASA-RRR. Le coup d'État réussi obligea le Prince à davantage d'action. Il dépêcha immédiatement une troupe d'élite d'assassins pour traquer et prendre la vie du Roi Ainé. Les documents historiques parleraient de la mort dans la bataille du Grand AN-AN, le Roi Héros qui donna sa vie tandis qu'il était au commandement de ses armées. Mais ceux qui étaient dans la Cour ASA-RRR savaient pourquoi le Roi était mort, et qui était responsable.

Prince AL-SHAR, Échanson Royal, était maintenant le Roi AL-AL.

Le Seigneur Prince AN-SHAR, fils du Roi Héros AN-AN et héritier évident, fut capturé et placé en exil par le nouveau Roi d'ASA-RRR, dépouillé de sa prétention au trône pour toujours.

Pour assurer sa sécurité personnelle, le Grand Roi AL-AL a fait du petit-fils du Grand AN-AN son Échanson personnel. Le déchu Prince AN-U était à la fois otage et serviteur de son Roi et Oncle. La vengeance devra attendre.

Pour l'instant, il servirait fidèlement... mais il apprendrait. Un jour, le Trône des ASA-RRR serait le sien, ceci il l'a juré !

En ce moment-là, un autre événement important se produirait, celui qui allait changer à jamais le destin du Neuvième Secteur. Une nouvelle étoile commençait à arriver à maturité, ses jeunes mondes se refroidissant pour former des planètes habitables. Le Roi AL-AL, reconnaissant un potentiel inexploité pour des minerais précieux, et la possibilité d'un avant-poste militaire stratégique, envoya immédiatement un administrateur fiable et fidèle pour s'arroger le nouveau système solaire.

Le Seigneur AL-AL-IM, Maître des Sciences de la Genèse, avait une tâche imposante devant lui, coloniser et développer un système planétaire primitif.

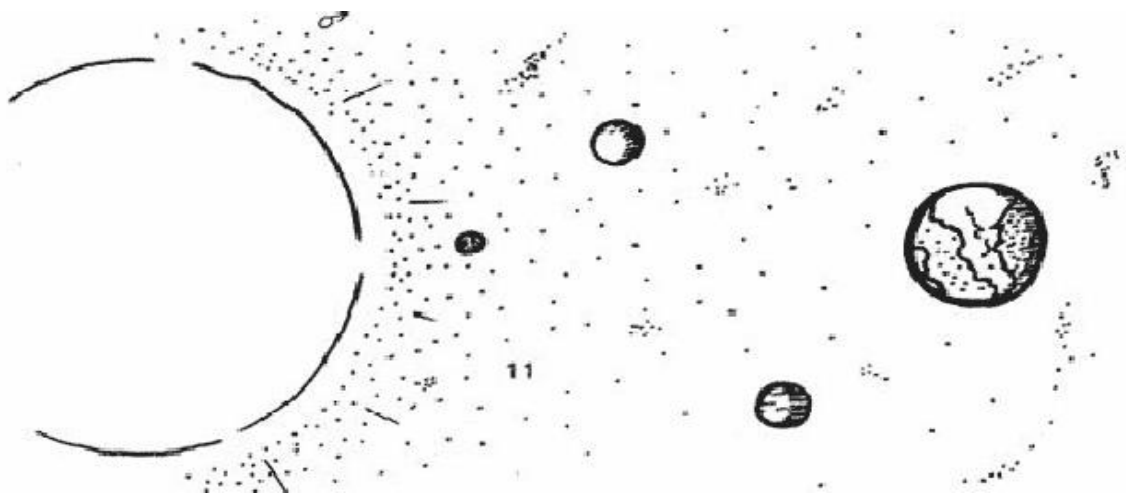
Le jeune soleil s'était initialement formé avec seulement deux mondes en orbite autour de lui, une minuscule planète intérieure, (maintenant connue sous le nom de Mercure) et une plus grande planète, son nom va être finalement 'TIAMAT'. Avec le temps, six autres mondes se formeraient. Une paire de mondes intérieurs (Vénus et Mars), deux géants centraux (Jupiter et Saturne), et une paire de planètes jumelles, (Neptune et Uranus).

Mais c'était TIAMAT, le monde tropical, qui serait la première planète développée par le Seigneur AL-AL-IM dans sa mission. Déjà habité par des colons de nombreux systèmes stellaires galactiques, TIAMAT était à la fois un paradis et un monde frontière du danger. La présence d'une force d'intervention militaire ASA-RRR et un lien direct avec le Roi AL-AL et l'Empire ARI-AN a été bien accueilli par les colons et

leurs familles. Protection et fournitures nécessaires seraient désormais disponibles, TIAMAT deviendrait un monde à part entière.

Seigneur AL-AL-IM commença à exploiter immédiatement le nouveau système solaire. Le Soleil était appelé 'Bad', "là où il y a la Mort". À proximité immédiate du jeune soleil, était un monde plus petit, baptisé "MUM-MU", "premier-né voyageur". Le monde suivant deviendrait un avant-poste militaire. Bien que possédant des températures de surface super-chaudes, ses cavernes intérieures offraient un refuge confortable aux forces IKU et BEH. Ce monde deviendrait connu sous le nom de 'DAK-A-MU', 'place du DAK à l'intérieur'.

La planète de Sable Rouge, la prochaine en ligne, était un monde avec de l'air et de l'eau, des arbres et un environnement propice pour les colons à habiter. Un bon site pour les colons, elle a également fourni une terre de surface indispensable pour une forteresse militaire centrale. C'était le monde de DAK-MU, 'place du DAK'.



Au-delà du monde de Sable Rouge était TIAMAT, le centre des efforts de colonisation du Seigneur AL-AL-IM.

Le plus grand des mondes du système était une planète gigantesque possédant des forces gravitationnelles qui la rendaient inapproprié à l'habitation, mais excellent pour la production de super-métaux. Dans des conditions de supergravité, les métaux peuvent être forgés dans des combinaisons impossibles sur d'autres mondes. 'BAR-BAR-U' était-il appelé, 'monde des Métaux'.

Le deuxième monde titan était le plus dangereux. Les forces internes étaient très instables. Possédant un constant nuage de poussière et de roches décrivant des cercles autour de son centre qui tourne furieusement et avec des forces gravitationnelles qui

tiraient de nombreux navires dans un tournoiement non corrigible, le géant deviendrait connu sous le nom de 'TAR-GALLU', le 'Grand Destructeur'. De toutes les planètes, 'l'Annelée' s'avérerait la plus dangereuse.

Le TAR-GALLU d'un lointain passé était une grande planète marécageuse froide, avec des gaz toxiques dans son ciel. 'SHANAMMA' serait difficile à coloniser mais serait idéal pour des expériences de Genèse. Le monde le plus externe était appelé 'IR-U', un presque jumeau de 'SHANAMMA' en taille. IR-U était un monde aquatique avec une couverture de brume.

Bien que la tâche fût difficile, le Seigneur AL-AL-IM réussira. Les forces de gravité extrêmement élevées sur BAR-BAR-U ont simplifié la fabrication de métaux 'lourds', instables dans un environnement à faible gravité. Les avant-postes militaires sur 'DAK-A-MU' et 'DAK-MU' s'étaient avérés sûrs et puissants. Des fermes expérimentales à la fois sur SHANAMMA et IRU semblaient prometteuses. Les colonies sur les lunes de BAR-BAR-U et TAR-GALLU étaient également en plein essor.

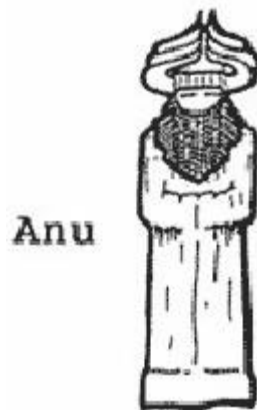


Mais TIAMAT était le couronnement des efforts du seigneur AL-AL-IM. Avec le soutien de son Roi AL-AL depuis son trône, l'Administrateur a pu développer TIAMAT en un paradis bien au-delà des attentes. Des installations pour extraire les minerais nouvellement découverts ont été construites, les centres de Conditionnement Atmosphérique bientôt commencèrent la fastidieuse tâche de transformer les cieux en un environnement plus adapté. Comme une source de minerais précieux et point de contrôle stratégique du trafic sur les voies stellaires du Neuvième Passage, le nouveau système renforça la mainmise que le Roi AL-AL détenait sur l'extérieur du Neuvième Secteur.

Comme projet final, le Seigneur AL-AL-IM construisit un double presque parfait du Palais des Rois ASA-RRR. Appelé 'KI', son nom signifie littéralement 'À l'Image de'. Le nouveau système solaire de BAD avait été conquis. En reconnaissance des efforts de AL-AL-IM, le système fut appelé 'ARI-DU', 'la Place Maîtrisée'. Et son Seigneur était AL-AL-IM, le EN-GI, 'Seigneur du Monde à l'Image de ASA-RRR'.

En vertu du principe de l'exercice du contrôle des voies stellaires du Neuvième Secteur au nom des Reines SSS-T, AL-AL était en mesure de contrôler les voyageurs qui entraient dans la galaxie par le Passage. En refusant le trafic sur les voies stellaires, le Roi AL-AL pouvait empêcher des alliances potentielles avec les ARI-AN de se former. Les négociations avec d'autres galaxies étaient soumises aux caprices du Roi AL-AL, une situation intolérable pour les Reines SSS-T. L'empire ASA-RRR pouvait retarder ou annuler, toutes les alliances politiques et économiques cruciales des SSS-T. Le Roi AL-AL avait transformé ARI-DU en un avant-poste insulaire d'une puissance phénoménale.

Et, bien que le Grand AL-AL avait davantage renforcé le Trône ASA-RRR, il avait également affaibli sa position au sein de la cour royale SSS-T des ARI-AN. Ce que le Grand AL-AL ne pouvait pas prévoir, ce qu'il ne pouvait soupçonner, c'est que son propre avenir, sa survie même, était cachée dans les mondes lointains que AL-AL-IM avait développés pour lui.



Tapi derrière dans le Palais Royal était AN-U, autrefois Prince et petit-fils extrêmement mécontent du Grand AN-AN, attendant patiemment un temps pour bouger contre son Oncle. Choisisant une journée de Haute Célébration des victoires en bataille du DAK, quand AL-AL ne serait pas dans le Palais, le Prince agit. Les fidèles du Grand AN-AN, toujours en colère contre la trahison de AL-AL, se joignirent à AN-U. Une force irrésistible et une vitesse foudroyante assurèrent au Prince un succès immédiat. Le Roi AL-AL, ayant appris au sujet de la guerre dans le Palais, choisit de ne pas combattre le Prince. Fuyant pour sa vie, le Grand AL-AL alla dans son lointain Palais dans le système ARI-DU. Ici, un public fidèle accueillit le Roi déchu avec

l'enthousiasme de sujets reconnaissants. Un refuge a été trouvé dans l'île avant-poste que AL-AL avait développé. Ici, il serait un Roi, toujours adoré et toujours le bienvenu.

De retour sur ASA-RRR, l'ex-Prince AN-U célébra sa revanche tant attendue. Le trône était le sien, il était le Roi AN-U.

Mais la victoire n'était pas totalement complète. Les forces guerrières fidèles au Grand AL-AL ont rapidement saisi le nouveau système solaire. Les efforts de AL-AL-IM et les ressources consacrées par AL-AL au développement et à l'exploitation du nouvel avant-poste devaient à la fin retourner une belle récompense au Grand AL-AL. La cohérence dans la production de métaux lourds sur BAR-BAR-U et la découverte et l'exploitation continue de minerais précieux, notamment une abondance d'or, rendit le nouveau système solaire indispensable.

La force de l'emprise de AL-AL sur le système solaire ; un communiqué très rude envoyé par les Reines SSS-T demandant que la guerre civile soit évitée ; et les ressources vitales apportées par le nouveau système, tous combinés pour donner au Roi AL-AL une position très puissante lui permettant de négocier une trêve provisoire, et un sursis.

Avec les Reines SSS-T regardant par-dessus son épaule, le Roi ASA-RRR AN-U accepta à contrecœur l'accord, pour un certain temps.

Pour un temps, le Roi AL-AL continua à fournir un flot régulier et abondant de minerais et de métaux précieux aux ASA-RRR. AN-U en colère acceptait les expéditions pour le compte de l'Empire ASA-RRR et de l'Empire ARI-AN, mais continuait à chercher des signes de faiblesse, toute difficulté qui pourrait donner lieu de faire descendre son armada DAK sur AL-AL.

AN-U plaça ses propres pilotes d'élite IKU de l'espace, les 'IKIKI', en orbite à travers le système solaire. Toute transgression, toute erreur commise par AL-AL, déclencherait la colère de son Altesse, le Roi AN-U.

Pour sécuriser davantage le système solaire, le Roi AN-U plaça son propre fils, le Prince AN-EN, en charge des Vaisseaux d'élite IKU, et un groupe spécial appelé 'IKIKI', les 'Veilleurs'. Son titre serait 'EN-LIL', 'Seigneur de Commandement'. Pour assurer que les expéditions de ressources cruciales restent intactes et arrivent à temps, le Roi AN-U chargea son fils aîné, le Seigneur Prince EA, également un Maître des Sciences de la Genèse, à la position de EN-GI, la même position autrefois tenue par 'AL-AL-IM'.

Le Seigneur Prince EN-LIL serait basé sur TIAMAT, comme le serait son frère, le Prince EN-KI. EN-LIL voyagerait sur les voies stellaires, EN-KI développerait les mondes du système et mènerait des expériences continues de Genèse sur le monde

aqueux de SHANAMMA. Les opérations minières, de production et métallurgiques entreraient également dans le domaine de contrôle du Prince EA. De cette façon, le Roi était assuré que sa main s'étendrait sur le système solaire de AL-AL.

Et ce fut ainsi pour de nombreuses périodes. L'Ex-roi AL-AL tiendrait parole, produisant les ressources et maintenant l'ordre dans le Neuvième Passage, tandis que le Roi AN-U à contrecœur permit à un ennemi autrefois détesté de rester au pouvoir dans le Neuvième Passage. Mais AN-U jamais n'oublierait le préjudice qu'il a subi dans les mains de son oncle AL-AL. Quand il parlait du palais dupliqué du Roi AL-AL, le Grand AN-U en faisait toujours référence d'une manière irritée et outrageuse. Un 'Palais Impur', disait-il, son propre Palais sur ASA-RRR était le 'Pur', le Palais sur ARI-DU était le 'Sombre'. TIAMAT lui-même était le 'Monde des Ténèbres', indépendamment de ses réalisations.

Le Roi AN-U jamais n'oublierait les tourments que son père avait endurés. La haine de toute une vie jaillissait de son être même. Le Roi AL-AL vivrait, mais il devrait payer pour ses péchés contre la famille de AN-U.



Mais l'histoire allait se répéter. Car en plein cœur de ARI-DU, le petit-fils du Roi AL-AL, AL-AL-GAR, héritier du Trône du système solaire, était devenu une figure beaucoup plus puissante pour les adeptes du Roi AL-AL avec laquelle le Roi de ASA-RRR n'était pas à l'aise.

Né de l'un des pilotes IKIKI, les 'Veilleurs' de AH-U en orbite, AL-AL-GAR apprit tôt les voies des pilotes de l'espace et de leurs navires de guerre. Ses compétences de pilotage se développèrent rapidement, et en peu de temps il s'était vu accorder le statut de 'Maître' IKU. Lui, comme son père, était un IKU!

Mais AL-AL-GAR avait un plan. Après la formation de IKU, le Prince s'était rendu au Haut Palais de son grand-père, 'AM-BAHU', 'La Place du Rassemblement'. Il ferait une demande étrange. Plutôt que de se reposer sur ses lauriers, le Prince demanda à

bénéficier davantage de formation, mais cette fois, dans la discipline militaire de l'élite des Guerriers BEH. Des forces terrestres disciplinées qui étaient l'équivalent des guerriers DAK des voies stellaires, les BEH étaient également craints dans le Neuvième Secteur.

Exhibant des compétences exemplaires, le Prince compléta une fois encore sa formation en peu de temps. Montant avec rapidité en statut, le Seigneur Prince AL-AL-GAR obtiendrait le titre de 'IKU-MAR-BEH', 'Il est un grand des IKIKI et des BEH. Mais, AL-AL-GAR, un maître honoré des deux disciplines guerrières, devait obtenir un titre de plus. Il recevra le titre de 'ZU', 'Celui qui est Maître Suprême', un statut donné seulement qu'aux plus élites des guerriers, une poignée très restreinte de combattants.

Le Grand AN-U était inquiet ! Un Maître de Guerre habitait loin dans le royaume de AL-AL ... et il était un prince ! La façon dont IKU-MAR-BEH avait suivi ses disciplines militaires dans un délai aussi bref a révélé beaucoup au Roi AN-U. Il se souvenait de ce que AL-AL lui avait fait quand il était Prince. Et maintenant, le petit-fils de AL-AL, un Prince, avait subi le même sort aux mains du Roi AN-U !

AN-U était sûr qu'il connaissait le cœur du jeune Prince. Il savait combien aigri IKU-MAR-BEH devait être. Le Roi AN-U devrait prendre des mesures immédiates pour empêcher IKU-MAR-BEH de monter au pouvoir, et peut-être inciter les colonies de ARI-DU à se rebeller. Et ainsi un Roi AN-U inquiet agit, comme son oncle l'avait fait contre lui il y a longtemps. IKU-MAR-BEH fut fait Royal Échanson. Convoqué au Palais des ASA-RRR, IKU-MAR-BEH fut placé sur le Siège de l'Échanson, une position sous le Roi AN-U où il pourrait être constamment surveillé.

Dans un effort pour apaiser IKU-MAR-BEH, AN-U accorda de grands honneurs au jeune Prince, mais en vain. Le Roi pouvait toujours sentir la haine du Prince. Le Roi AN-U savait que rien ne réussirait, rien ne changerait l'opinion de IKU-MAR-BEH. Pour cette raison, il resterait toujours sur ses gardes. Le Roi AN-U n'avait de choix que de faire preuve de diligence en surveillant le Prince.

Mais il y avait plus de problèmes pour le Roi dans le système solaire lointain. Le Seigneur Prince EN-LIL, le fils de AN-U, le Suzerain nommé du nouveau système, avait protesté contre son placement dans une région si lointaine du Palais des ASA-RRR. Peut-être que lui aussi réfléchirait à une tentative de renverser son propre père. Les guerriers BEH étaient loyaux, mais ils étaient aussi une force puissante et ne pouvaient pas être ignorés. Une menace pourrait provenir d'un groupe de rebelles au sein des IKIKI. Ils étaient fidèles à AN-U mais tous avaient des familles dans le nouveau système solaire, et le Prince IKU-MAR-BEH avait été autrefois l'un d'eux. Eux aussi pourraient devenir une menace pour son régime. Les soucis dans le Royaume de AL-AL étaient nombreux.

AN-U avait espéré que la présence de ses fils aiderait, mais les querelles entre eux avaient empiré alors qu'ils étaient sur ARI-DU. Bien que Seigneurs de leurs propres domaines, aucun Prince n'était heureux. Chacun d'eux avait voulu un contrôle complet, une domination totale sur l'ensemble du Royaume de ARI-DU de AL-AL.

Les deux Princes faisaient des bruits menaçants, presque dangereux. Le Roi AN-U ne pouvait prendre aucun risque dans ARI-DU. Forcé à descendre dans le système solaire lointain, le Roi était déterminé à mettre les choses en ordre. Pour se protéger d'un coup par un Prince vengeur IKU-MAR-BEH, le Roi AN-U a pris le Prince avec lui dans son voyage.

Se sentant en sécurité, le Roi AN-U s'est rendu dans les mondes de la discorde. Mais quand ils sont arrivés, le Prince IKU-MAR-BEH demanda une faveur au Roi. Beaucoup de la famille et des amis de IKU-MAR-BEH parmi les IKIKI avaient prévu un accueil pour lui, le Prince a demandé à être autorisé à leur rendre visite.

Distrait par les événements en attente, le Grand Roi doubla les gardes DAK autour du jeune Prince et ordonna que les vaisseaux IKIKI soient soigneusement surveillés. Peut-être cela calmerait le Seigneur IKU-MAR-BEH pour un temps.

Assuré que la situation était bien en main, le Roi AN-U accepta la requête.

Poursuivant vers le Palais de TIAMAT, le Roi espérait être accueilli avec une solution à la bataille entre ses fils.

Mais le différend sur le contrôle de TIAMAT, monde Trône du système solaire, ne pouvait pas être réglé. Le Prince EN-LIL fit comprendre à son père que s'il devait rester dans le lointain et primitif système solaire, il voulait résider dans le Palais en tant que Roi de ARIDU. Le Prince EA fit valoir que puisqu'il était plus âgé, il en était plus digne, et qu'il était un scientifique de la Genèse, un type de Discipline qui était parfait pour la Royauté sur ARIDU.

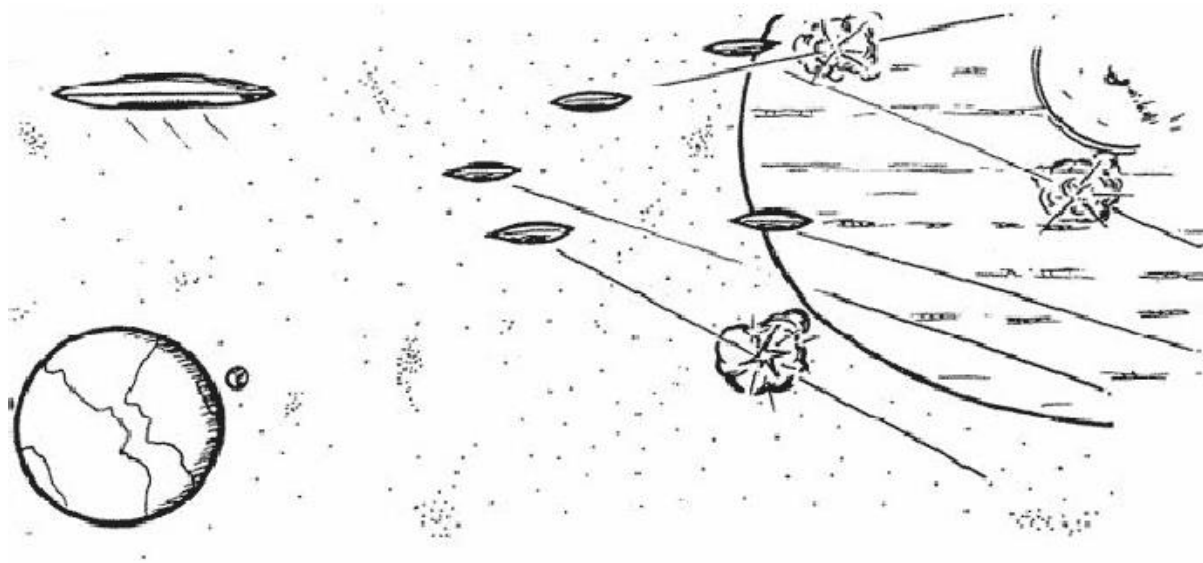
Ne voyant pas la résolution du dilemme, le Roi AN-U décida du choix du tirage au sort pour décider du sort de ARIDU. Par chance Prince EN-LIL est devenu Seigneur de ARIDU, le monde, et ARIDU le système. Prince EA resterait le EN-GI et continuera d'organiser les opérations de développement et de redressement tout à travers ARIDU. Bien que la décision ait fait peu de différence dans la résolution des difficultés, elle donna un répit au Roi pour une courte période... une très courte période.

Le Roi AN-U monta à bord du petit vaisseau qui le ramènerait jusqu'à son Vaisseau Amiral en attente, le 'AR' Royal. Pendant que AN-U s'approchait du vaisseau de la mort converti de la taille d'une planète, il ne pouvait pas être plus fier. Le navire brillant était vraiment un vaisseau Royal.

Mais une surprise inattendue attendait le Roi.

Submergeant les gardes affectés pour le surveiller, le jeune IKU-MAR-BEH et ses fidèles guerriers IKIKI avaient capturé le Vaisseau Amiral AR, IKU-MAR-BEH aurait sa revanche. Pendant que AN-U se rapprocha, le piège était prêt.

Mais un cri sortit, un avertissement d'un fidèle Guerrier de AN-U. Au dernier moment, AN-U se mit à fuir. IKU-MAR-BEH frappa rapidement, endommageant le navire du Roi. Les forces de AN-U, surpassées en nombre et débordées, ripostèrent.



La bataille fut féroce en intensité, courte en durée.

L'Elite DAK de la Garde Royale avait peu de chance de victoire, tout ce qu'ils pouvaient espérer faire était de gagner suffisamment de temps pour permettre au Roi de s'échapper. Pendant que AN-U s'enfuyait dans les étoiles dans un navire d'escorte, une explosion finale et une boule de feu marqua la dernière position de ses fidèles défenseurs DAK.

Le Seigneur Prince IKU-MAR-BEH avança rapidement. Avec des guerriers IKIKI fidèles sur les voies stellaires et des guerriers BEH sur les planètes, la prise de contrôle du système solaire fut rapide et décisive. Prince IKU-MAR-BEH trouva peu de résistance. Les habitants du Royaume de AL-AL ont appuyé sa rébellion, ils se sont opposés au règne de l'Empire ASA-RRR. De petites poches de loyalistes de AN-U furent capturés vivants et neutralisés. Prince IKU-MAR-BEH avait gagné¹!

¹ * 'La bataille de AN-U et KUMARBI', une ancienne légende trouvée sur des tablettes d'argile Babyloniennes, décrit une bataille royale dans le ciel dans laquelle le Prince KUMARBI combat et défait le Roi AN-U, qui s'enfuit dans le ciel. Avant que la bataille ne soit terminée, KUMARBI 'mors' AN-U dans les organes génitaux, le blessant. L'histoire dit vraiment que KUMARBI utilisa ses dents (DAK) sur la 'boule de pouvoir' (AR) de AN-U.

Et dans sa victoire, il avait capturé le puissant Vaisseau Amiral AR de l'armada de guerre ASA-RRR. Les cris de célébration ont été tumultueux ! Vive le Prince ! Vive le Puissant ZU.

Le Prince était victorieux. En tant que Roi du Royaume rebelle, il devint connu comme le Roi 'ZU-ZU', ou 'ZUZ' (Zeus). La capture du AR de AN-U ferait gagner à ZU-ZU encore un autre nom, 'AR-ZU', 'Seigneur suprême du AR. En l'honneur de sa victoire, le Palais de son grand-père, précédemment appelé 'AL-AMBAHU' fut rebaptisé 'AL-AMBAHU-ZU' ou 'AL-AMBA-ZU" (Olympus), lieu de rassemblement de AL et ZU.

La gloire du trône de ARIDU était la sienne.

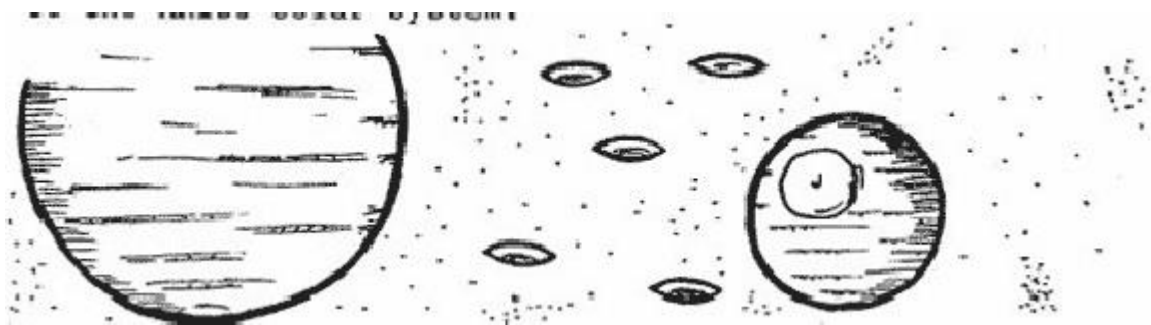
L'EMPIRE REBELLE

Le Roi ZU-ZU (Zeus) savait qu'il ne serait pas en mesure de savourer son triomphe pour longtemps. Une nouvelle guerre était sur le point de commencer, une guerre qui opposa son jeune système solaire et ses habitants à un système stellaire plus ancien qui était la maison de leurs ancêtres.

De retour sur ASA-RRR, le Roi AN-U tempêtait partout dans son Palais.

L'événement spécifique qu'il avait prévu éviter, une révolte menée par le Prince IKU-MAR-BEH, s'était non seulement produit, mais avait forcé AN-U lui-même à fuir dans l'humiliation. AN-U fulminait dans une rage presque incontrôlable. Il ordonna que son deuxième vaisseau AR de la mort soit immédiatement apprêté pour la guerre ! Le Seigneur Prince rebelle IKU-MAR-BEH paierait cher ! Les Forces d'élite de combat des guerriers BEH furent chargées à bord de l'AR. Les meilleurs pilotes spatiaux IKU furent convoqués, et l'AR fut armé. Escorté par les chasseurs de l'espace et des navires de guerre RRR, l'armada AR passa dans le ciel au-dessus du Palais du Roi. Sa vue éleva l'esprit du Roi, la victoire était sûre d'être sienne ! Le Prince IKU-MAR-BEH serait puni pour son comportement blasphématoire !

Mais le Roi ZU-ZU était prêt. L'AR capturé était également apprêté. Le Seigneur Roi AR-ZU (ZU-ZU) et ses fidèles IKU planifièrent un accueil inattendu à la force d'invasion à venir. Choisisant de ne pas attendre l'arrivée de l'armada, AR-ZU et ses forces planifièrent de tendre une embuscade au Vaisseau de la mort de AN-U pendant qu'il était encore en dehors du système solaire de ARIDU.



Alors que la flotte Stellaire en provenance de ASA-RRR approchait, AR-ZU attendait. Quand il sentit que le moment était juste, les forces IKU et BEH de l'Empire rebelle descendirent soudainement sur l'armada et avec une fureur digne d'un orage galactique. Les navires d'escorte qui ont été pris par surprise explosèrent en d'énormes

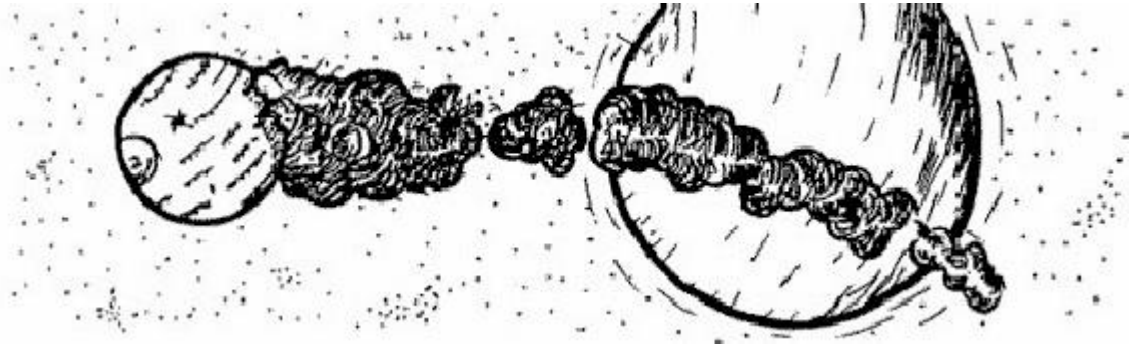
boules de feu ! La bataille était engagée, des éclairs de lumière blanche et verte brillante s'entrecroisaient à travers la noirceur.

AR-ZU surveillait les progrès de la bataille avec soin. Le moment pour déchaîner son AR capturé devait être précis. Alors que ses vaisseaux d'attaque frappaient avec une précision mortelle, une brèche soudaine est apparue dans les formations des forces d'invasion de AN-U. AR-ZU fit immédiatement intervenir l'AR, le Vaisseau de la Mort capturé.

Pendant un bref moment, il y avait un silence tandis que les deux grands vaisseaux de guerre s'affrontaient . Comme deux taureaux puissants avec la tête baissée, la pause seulement précéda la charge à toute allure . Chaos , tonnerre et éclair remplirent les voies stellaires . Le feu des armes fut accablant . Le Seigneur Roi AR-ZU a dû se détourner de la lumière aveuglante et du bruit assourdissant.

Lorsque les flashes de lumière s'arrêtèrent, AR-ZU leva sa visière et arriva à voir à travers la fumée. Des fragments volèrent à proximité de son navire. Lorsque la brume s'éclaircit, AR-ZU réalisa ce que ces explosions finales avaient été. Elles provenaient de son AR, le Vaisseau de la mort capturé. L'énorme explosion projeta des morceaux de métal dans tous les sens. Des éclats de la coque extérieure de l'AR rebondirent sur le propre navire de AR-ZU. Le puissant Vaisseau Amiral de AN-U avait vaincu le Vaisseau de la mort de AR-ZU et continuait à avancer fermement.

AR-ZU regarda avec horreur le corps mourant du navire de guerre se précipiter en flamme vers le bas sur le chemin vers le monde de KAKKAB SHANAMMA (Uranus), la planète où des expériences sur la vie végétale et animale étaient en train d'être menées par le Prince EA. Alors que le petit navire en métal de la taille de la lune entrait dans l'atmosphère, une pluie d'étincelles remplit le ciel. Des éclairs bleus flashèrent du navire à la surface de la planète. Le ciel au-dessus de KAKKAB SHANAMMA était dans le chaos avant même que des kilomètres du large globe de métal brûlant soient entrés en collision avec le monde. Frappant sur un angle, l'AR sinistré chancela hors de la planète, dérapant, et rebondissant, se catapultant ensuite dans le Vide noir. KAKKAB SHANAMMA bascula sur son axe. Des tremblements palpitèrent le long des cavernes intérieures de la planète; son noyau tremblant fut secoué et s'effondra. Autrefois un monde debout, il était maintenant sur le côté.



Le Seigneur AR-ZU regardait impuissant tandis que ses vaillants pilotes étaient en train de tomber dans le vide noir dans l'AR mourant. Ils avaient porté un coup mortel à une bonne partie des forces d'invasion, mais firent le sacrifice ultime pour ce faire.

Détournant son regard, AR-ZU manœuvra son navire dans un arc en direction du Vaisseau de la mort AR toujours en mouvement de AN-U. Imposant par sa taille, l'AR était vraiment magnifique dans son horreur. Alors que AR-ZU continuait à regarder, il remarqua que l'AR se déplaçait dans un mode étrange, son chemin était erratique. La réalisation frappa soudainement AR-ZU. Les faisceaux de destruction de ses pilotes IKIKI avaient endommagé le Vaisseau de la mort ! L'issue de la bataille était encore incertaine ! AR-ZU pouvait encore remporter une victoire !

Avec un sens renouvelé d'espoir, il ordonna à ses vaisseaux de guerre de descendre de nouveau sur le Vaisseau de la mort AR, avec AR-ZU lui-même à la tête. Utilisant des Chasseurs spatiaux pour occuper les forces d'escorte, AR-ZU dans son propre vaisseau, s'en est pris à l'AR paralysé. Vague après vague, des Vaisseaux attaquèrent le navire endommagé encore et encore, alors qu'il continuait à avancer dans le système solaire de AR-ZU.

Avec son propre arsenal de puissants rayons mortels, le navire de guerre combattit tout le long de son chemin jusqu'au-delà du lointain IRU (Neptune) et du monde de KAKKAB SHANAMMA à présent mis à mal et en basculement.

Mais les constants tirs de barrage des Vaisseaux de AR-ZU commencèrent à faire sentir leurs effets. Tandis que le puissant AR avançait dans la proximité de TARGALLU (Saturne), l'énorme gravité de la planète aux anneaux tira davantage le tremblant Vaisseau de la Mort de sa trajectoire directement vers TIAMAT. Presque hors contrôle, le navire peina à maintenir le cap.

Le Seigneur AR-ZU rassembla ses forces pour une dernière attaque. Dans une frappe finale décisive, le Seigneur AR-ZU et ses Vaisseaux ont tout donné contre l'AR. Lorsque chaque Chasseur descendit et déchargea son arsenal, l'AR trembla et frissonna. Les gémissements et grincements des explosions internes sonnaient comme

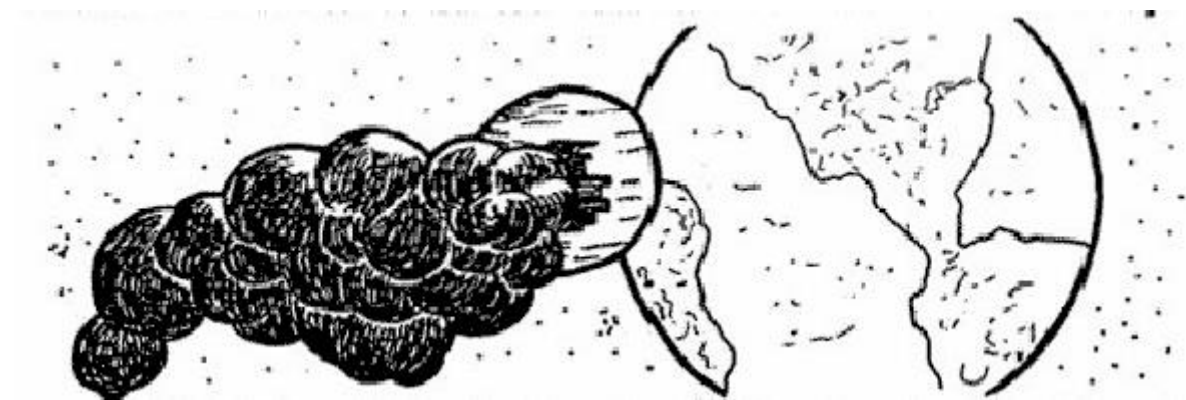
des cris macabres, démoniaques. Soudain, l'AR explosa enflammé. Chaque partie de la planète de la Mort trembla violemment. Fumée et flammes firent éruption de chaque crevasse du navire. Une diffusion de nuages de noirceur traînait derrière le navire chancelant, le AR de AN-U était mourant. AR-ZU se rassit dans son navire. Il avait vaincu avec succès la fierté de la Flotte des ASA-RRR.

Mais tout à coup, il se pencha en avant.

Les vaillants pilotes IKU de AN-U avaient en ligne de mire la planète TIAMAT avec la seule arme qu'il leur restait, le Vaisseau de la Mort AR lui-même! Manœuvrant le navire en flammes et en désintégration, ils se lancèrent directement contre TIAMAT!

Le Grand Palais de AL-AMBAHU-ZU était jeté dans une panique. L'alarme fut déclenchée. La mort était sur le point de s'abattre du ciel. Vaisseaux, cargos, vaisseaux de toutes sortes, furent réquisitionnés pour les besoins de l'évacuation. Mais il était trop tard ! Rien à faire ! Les habitants de TIAMAT n'avaient aucune chance, ils ne pouvaient pas être sauvés, il était trop tard !

Le Seigneur AR-ZU pouvait entendre les cris de son peuple sur les faisceaux de communication. Détournant la tête, AR-ZU éteignit le lien audio. Les pilotes de AR-ZU virèrent son navire au loin. Le Seigneur AR-ZU devait être sauvé! La collision était à quelques minutes !



Lorsque le mourant Vaisseau de la Mort AR frappa la planète, le navire du Seigneur AR-ZU fut enveloppé dans une lumière aveuglante. En quelques minutes, l'onde de choc frappa le navire, le faisant rebondir ici et là comme s'il s'agissait d'une feuille prise dans un raz de marée. Culbutant et se tordant, le navire du Seigneur AR-ZU fut jeté dans la direction de TARGALLU, ratant de près les anneaux de pierre.

Lorsque ses pilotes reprirent le contrôle du navire tournoyant, un Seigneur AR-ZU mal à l'aise regarda en arrière vers sa bien-aimée TIAMAT.

Elle n'était plus.

La collision a déchiré le monde de paradis. D'énormes morceaux de la planète volaient dans tous les sens. Le magma, le métal, le feu et la foudre mélangés ensemble pour créer une pluie de la mort brûlante. Là où autrefois la planète se tenait fière, que des débris de roche, de la fumée et de la poussière sont restés. Des morceaux de TIAMAT volaient toujours à proximité tandis que AR-ZU avançait pour voir la planète détruite. À travers un nuage de poussière, de fumée et de gaz, Seigneur AR-ZU, espérant pour le mieux, manœuvra vers la place où TIAMAT se dressait autrefois. Lorsqu'il est sorti des brumes sombres, il l'a vu !

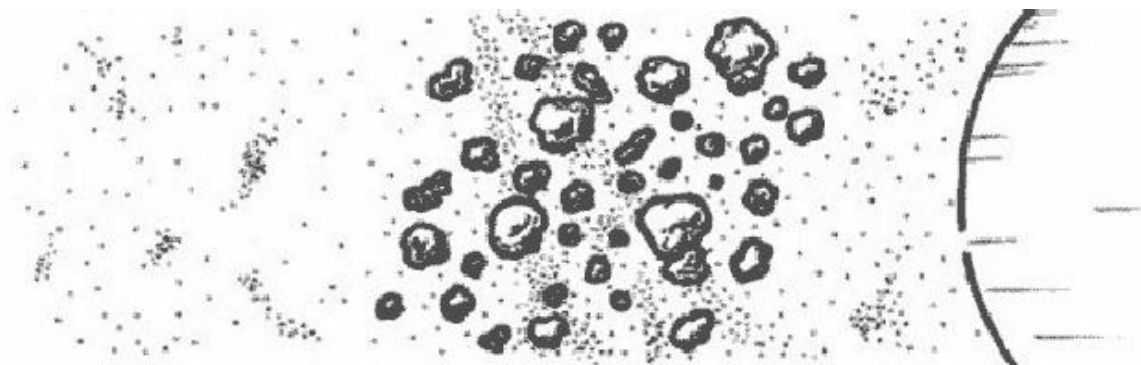
TIAMAT ... ou ce qu'il en restait.

L'énorme planète, avec un trou béant dans son côté, une traînée de fumée derrière elle, fonçait loin vers le soleil. Le Prince se retourna de nouveau, TIAMAT était en chute libre vers sa mort dans le soleil en-dessous. Son peuple était mort.

AR-ZU était silencieux. Tandis qu'il observait, son regard rencontra un système solaire qui avait été ravagé et décimé. La guerre a laissé sa marque sur les lunes et les planètes de ARIDU. Les vies, les villes et le système solaire lui-même ont été sérieusement endommagés et peut-être irrémédiablement.

Le Seigneur AR-ZU regarda la traînée de gravats entre DAK-MU, la planète rouge et le monde géant de BAR-BAR-U.

TIAMAT n'était plus ! Seules les pierres 'tombales' restaient.



Le Seigneur AR-ZU, et les IKIKI qui restaient, retournèrent sur DAK-MU, la forteresse centrale. DAK-MU, lui-même un monde merveilleux, allait devenir la

nouvelle Planète Royale. Sur DAK-MU, le Seigneur et Roi AR-ZU recommencerait à reconstruire la gloire de TIAMAT et une nouvelle ère d'or, indépendamment des ASA-RRR.

Alors que le Seigneur AR-ZU, maintenant Roi ZU-ZU, se reposait dans son Palais au sommet d'une montagne de DAK-MU, un message étonnant fut reçu. Le plus grand fragment de TIAMAT avait ralenti dans sa chute vers le soleil, il ne disparaîtrait pas du tout dans l'abîme de feu ! Il viendrait à se reposer dans son orbite propre juste à l'intérieur de l'orbite de DAK-MU.

Le Seigneur Roi ZU-ZU ne perdit pas de temps. Rassemblant ses propres équipes de scientifiques de la Genèse, il leur ordonna de reconstruire les restes brûlés de TIAMAT. D'une certaine manière, en quelque sorte, le Roi ZU-ZU ramènerait la gloire du monde Paradis à la vie.

Le succès des scientifiques de la Genèse éleva les esprits du Roi. Il a immédiatement ordonné la construction d'un grand monument, un palais, pour commémorer les fidèles guerriers tombés de ARIDU. Il serait également un monument à son père et son grand-père. Dans le hall de AL-AL-U (Valhalla) sur le monde reconstruit, ils seraient honorés, ne seront jamais oubliés.

Pour un temps, la destruction de l'AR et son escorte de guerre avec la saisie rapide du Neuvième Passage et ses avant-postes, ont tenu le Grand AN-U acculé. La force de ZU-ZU et ses tactiques de guerre brillantes avaient surpris le Roi des ASA-RRR et ses forces militaires. Il faudra du temps pour réévaluer, planifier une autre attaque.²

Mais le Roi ZU-ZU savait que cela ne pouvait pas durer éternellement.

Le Roi AN-U avait beaucoup souffert. Il ne resterait pas tranquille, pas pour longtemps. AN-U avait subi une attaque et un préjudice personnel, il avait perdu son Vaisseau Amiral dans un coup d'État de prise de contrôle, et il avait perdu une seconde Planète de la Mort dans la bataille. ZU-ZU causa beaucoup de dommages et de pertes à AN-U, et il avait enlevé un élément clé de l'emprise de l'Empire sur le Neuvième Passage. AN-U serait naturellement en colère. Son Empire avait été défié !

² La Théogonie, un conte grec ancien, raconte l'histoire de Zeus (ZU-ZU) et des Dieux de l'Olympe (AL-AMBAHU-ZU) qui lutte contre les Anciens Dieux du Mont Othyres. (OSIRIS ou SIRIUS)

La Théogonie révèle que lorsque Zeus est allé en guerre contre les Anciens Dieux, Typhon, un grand et hideux monstre, a été envoyé par ces derniers pour détruire ZEUS : 'Quand Zeus a vaincu (Typhon), (Typhon) fut précipité comme une épave estropiée. L'immense terre gémit. Une grande partie de l'énorme terre fut brûlée par la terrible vapeur, la faisant fondre l'étain fond ... dans l'incandescence d'un feu ardent la terre a fondue'.

TYPHON était un nom de l'AR de AN-U.

Mais AN-U avait beaucoup plus en jeu, l'avenir du Neuvième Passage était menacé, de même que son emprise sur le trône. La perte de contrôle du système du Neuvième Passage pourrait donner aux Reines guerrières des ARI-AN une raison pour s'allier avec le Rebelle ZU-ZU, l'extraction de minerais précieux et la production de métaux lourds étaient très cruciales. Les Reines ne toléreraient pas que cette industrie vitale soit perturbée. Il est clair que le Roi devra agir rapidement avant que les Reines ARI-AN ne décident de permettre à ZU-ZU de rester au pouvoir comme elles l'avaient permis à son grand-père AL-AL.

Et ce n'était pas tout ce qui inquiétait AN-U, le Prince EN-LIL, également contraint de fuir le système de ARIDU, était retourné s'asseoir à la Cour Royale des ASA-RRR. La menace potentielle qu'il posait ne pouvait pas être ignorée non plus. Le Roi faisait face au danger partout. Mais avant qu'il ne puisse agir, le Roi reçut le mot que les Reines SSS-T requéraient sa présence dans le Palais ARI-AN. Ceci inquiéta AN-U. Il savait qu'elles demanderaient des comptes. Sa défaite aux mains du rebelle Seigneur AR-ZU nécessitait d'avoir une résolution et un recours pour allègement.

AN-U se présenta devant les Reines, un plan de contre-attaque avait été établi par ses commandants DAK. L'argument d'une action immédiate semblait évident pour lui.

Les Reines ARI-AN écoutèrent en silence, pendant que AN-U parlait. Dans ses paroles étaient ses arguments en faveur de la poursuite des agressions sur le système stellaire rebelle. À la fin de son discours, AN-U était confiant qu'il s'était bien fait comprendre.

Alors qu'il s'assit, il se retourna pour voir les portes de la chambre s'ouvrir. À sa grande consternation, le Roi rebelle ZU-ZU entra dans la cour. AN-U se leva pour protester, mais fut ordonné de s'asseoir tranquillement.

Pendant que le Rebelle parvenu parlait aux Reines, AN-U ne pouvait pas rester assis. Sautant sur ses pieds, il fut de nouveau ordonné de s'asseoir.

Le Roi ZU-ZU mit au clair sa position. Il était le Roi légitime de ARIDU et le peuple le voulait. Le système n'avait pas été détruit, la production de métaux et la fourniture de minéraux essentiels pouvaient continuer. L'accord avec son Grand-père serait rempli, AR-ZU honorerait les promesses antérieures ... mais SANS la présence de AN-U.

Quand il eut fini, le Roi ZU-ZU s'assit.

Les Reines ne dirent aucun mot. Mais après un moment, une Reine ainée se leva. Ses mots étaient sévères. La guerre civile, indépendamment de la cause, avait causé la destruction de TIAMAT, un monde essentiel aux Empires ARIDU, ASA-RRR et ARI-AN. La vie de millions avait été menacée, d'innombrables guerriers des deux systèmes avaient trouvé la mort.

Les Reines SSS-T exigèrent la cessation des hostilités ! Il n'y aurait pas plus de destruction ! Les accords avec le Roi AL-AL, sous le couvert du Roi ZU-ZU, continueraient ! La guerre était finie !

À l'horreur du Roi AN-U, le Rebelle serait autorisé à vivre ! Une fois de plus, un membre Royal de la Maison de AL-AL-U l'avait contrarié !

Le Roi AN-U était furieux. Cela, il ne le permettrait pas ! Un jour viendrait, il a juré, où le système solaire ferait de nouveau partie de l'Empire ASA-RRR.

Et ainsi ... l'âge d'or de ZU-ZU serait florissant, si ce n'est que pour un court laps de temps.

Les contes du monde sous la main du Roi ZU-ZU étaient nombreux. Bien qu'un sauveur pour son peuple, il était encore un Roi ... et sujet aux caprices arbitraires. Pourtant les choses étaient bien. Mais les destins interféreraient à nouveau avec l'avenir du système solaire ARIDU.

Peu de temps après la confrontation dans le Palais SSS-T, les Reines ARI-AN se retrouveraient face au spectre de la guerre avec un ennemi séculaire. Malheureusement pour ZU-ZU, la menace venait d'un système stellaire voisin, non loin de son système solaire ARIDU.

Informé de la situation menaçante, AN-U reconnut la possibilité d'enlever le rebelle du pouvoir. S'approchant des Reines ARI-AN, le Roi AN-U présenta un argument pour l'enlèvement du jeune Roi ZU-ZU. Le Neuvième Passage était vital pour l'Empire ARI-AN. ZU-ZU, dans son ambition d'étendre son Empire, pourrait être influencé à accepter le soutien de ces ennemis mêmes qui menaçaient de se battre contre les Reines SSS-T.

Si ZU-ZU s'était rebellé contre l'Empire ASA-RRR SANS aide, pourquoi ne se rebellerait-il pas contre les Reines SSS-T avec le soutien des ennemis des ARI-AN?

Les Reines ARI-AN firent une pause, et acceptèrent. Elles aideraient le Roi ASA-RRR dans son retour dans le système solaire du Neuvième Passage pour soumettre le Roi ZU-ZU. Le Seigneur Roi AN-U était ravi ! Dans cette entreprise, il n'échouerait pas. Cette fois, les armadas de guerre des deux Empires SSS-T et ASA-RRR uniraient leurs forces ! En mobilisant l'ensemble de ses Vaisseaux et guerriers aux côtés des forces des Reines SSS-T, AN-U avait rassemblé une armada telle qu'on ne l'avait jamais vue auparavant.

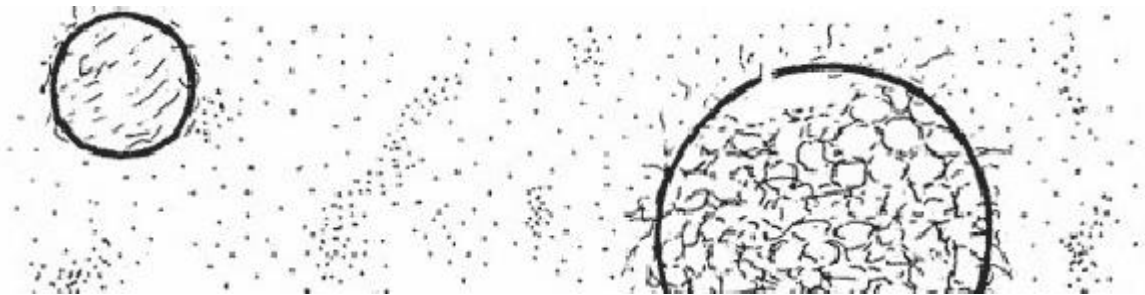
Les cieux des mondes SIRIENS étaient remplis de navires de guerre et de Vaisseaux. Les peuples ASA-RRR, les ASA-RR-U, acclamèrent quand la puissante armée du Roi se préparait pour son départ.

La victoire était écrite dans les cieux :

Il avait été dit au Seigneur Roi ZU-ZU qu'un entourage diplomatique était sur son chemin pour le Royaume de son système solaire. Au moment où il devrait apprendre la supercherie, ce serait trop tard. Dissimulée et en silence, l'armada de navires de guerre arriva à la frontière extérieure du système ARIDU avant qu'elle ne fut détectée. Cette erreur s'avérerait fatale pour le Roi et son jeune Empire.

La bataille a été rapide et décisive.

Les forces d'invasion se sont déversées dans le système solaire. Les forces IKIKI et BEH de AR-ZU furent submergées par le nombre de navires de guerre ASA-RRR et ARI-AN. En peu de temps, les forces d'invasion ont encerclé la Planète de Guerre. Mais les ordres d'attaque, émis par le Roi AN-U, ne permettaient pas de prisonniers, DAK-MU devait subir l'anéantissement total. Les pilotes de chasse étaient furieux dans leur décimation de tout sur la surface de DAK-MU. Les boules de feu créées par les frappes de missiles ont tout réduit, y compris les bâtiments en pierre, en cendres. Des frappes finales avec les faisceaux destructeurs de lumière et les rayons de chaleur torride ont vaporisé tout ce qui restait. Ce qui n'a pas volé en éclats, a été brûlé et fondu au-delà de la reconnaissance.



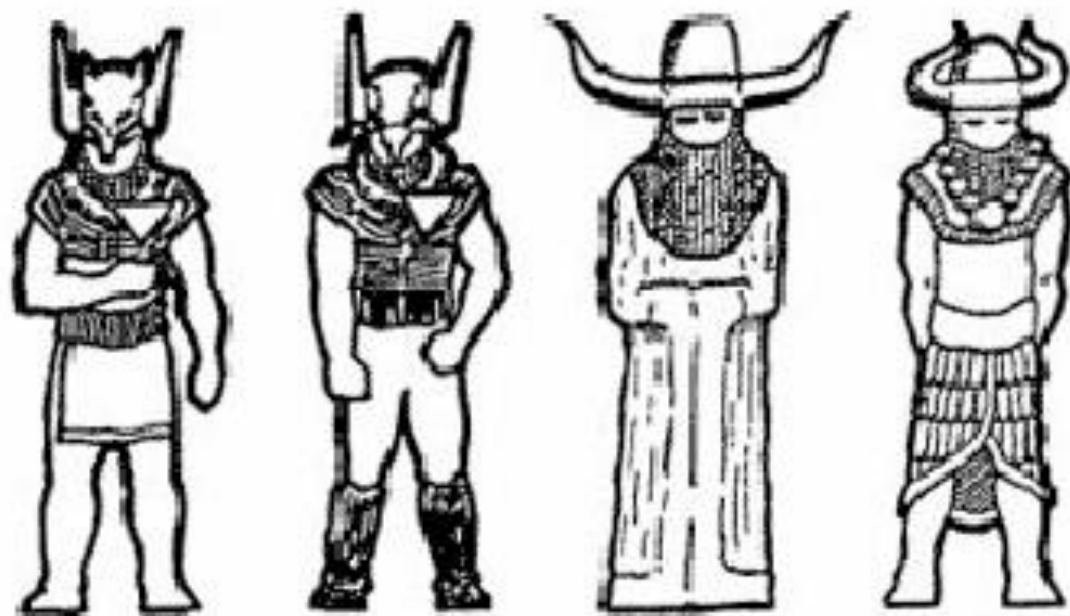
Le Roi ZU-ZU fut capturé et maîtrisé, condamné à retourner dans le système Stellaire SIRIEN pour punition. Toutes les forces des guerriers rebelles du Roi ZU-ZU furent sommairement exécutées, tout comme les fidèles loyaux. L'ensemble de la population de l'empire serait brutalement et cruellement puni ... coupable ou non.

La surface de la Planet de guerre fut rayée. Toutes les traces de vie sous le Roi ZU-ZU furent détruites. Les villes furent rasées, les forêts détruites. La beauté de la planète et de sa civilisation n'était plus. Toutes les formes de vie furent détruites. En l'absence d'animaux ou de plantes pour entretenir son atmosphère, la planète autrefois vivante et prospère mourut. Seulement ses sables rouges sont restés. La poussière rouge de sang est devenue un mémorial digne de l'effusion de sang de la Guerre du Système Solaire dans laquelle des milliards ont péri.

Le Grand Seigneur Roi AN-U était soulagé. Le Maléfique rebelle Roi ZU-ZU était vaincu. La main des ASA-RRR fut de nouveau restauré sur le Neuvième Passage, et le royaume des Reines SSS-T ARI-AN était renforcé une fois de plus.

Et ce fut paisible pour un temps ...

WE ARE SORRY



This Page Appears To Be Missing

ERIDU

Le Vaisseau du Prince EA se déplaçait lentement au-dessus de la terre.

Il examinait soigneusement la surface. D'énormes feuilles glaciaires recouvraient la plus grande partie des hémisphères supérieur et inférieur, une bande équatoriale était la seule partie épargnée.

Le prince et son équipage avaient analysé attentivement les données, le site d'atterrissage avait déjà été sélectionné. Alors que le Prince émergeait et examinait la zone, les paroles de son père, le Roi AN-U, étaient claires. Reconstituez le système dévasté, ordonna-t-il au Prince EA.

La destruction du monde de ZU-ZU avait été complète. La Planète des Sables Rouges fut réduite en poussière et gravats. Toutes les traces de vie furent détruites. Sans vie et plantes, l'atmosphère est morte. Les plaques de glace se sont formées depuis les pôles presque jusqu'à l'équateur, DAK-MU était gelé dans sa mort. Et son monde frère, DAK-A-MU, avait été transformé en une planète de terres calcinées, arides et d'océans toxiques mortels. ARIDU, la maison autrefois reconstruite du Rebelle ZU-ZU, était également dévasté. Seules IRU, TARGALLU, et BAR-BAR-U sont restés relativement intacts.

Le Prince ne pouvait pas imaginer ce que cela devait avoir été d'être au milieu de tout cela, au centre des batailles. Lui, comme son frère, avait été forcé de fuir. Il leva les yeux au ciel. Le Prince savait que son frère était au-dessus de sa tête. Quelque part, sur un croiseur militaire en orbite, il était au-dessus, le regardant d'en haut. Le Prince EN-LIL était le Seigneur des Voies Aériennes.

Reconstruire, était l'ordre donné au Prince EA. Le Prince regarda le monde détruit. La tâche serait grande, il s'assurerait d'exécuter les ordres de son père. Il reconstruirait, et établirait une exploitation minière, l'extraction de minerais essentiels et de précieux minéraux. Il reconstruirait le monde de paradis à partir de la planète déchirée par la guerre ... et peut-être qu'il ferait un peu plus. EA se délectait dans la pensée.

Et ainsi ont-ils commencé, le Prince EA et son équipe de bénévoles, les ANNUNAKI. Le site choisi pour le complexe initial avait beaucoup d'eau et un sol fertile. Des études ont révélé des dépôts de minerais précieux en profondeur.

C'était l'endroit logique pour commencer.

Chacun des membres de l'équipage du Prince avait été choisi en raison de ses compétences ou capacités spéciales. Chacun s'était vu attribué le rang de Seigneur, il leur avait été accordé une quantité de bien dans ARIDU, et il a été donné à chacun une juste part des futurs revenus monétaires des nouvelles colonies.

Les récompenses étaient généreuses, les dangers considérables.

Le Prince avait pris son temps pour choisir son équipe, les enjeux étaient élevés. Mais il était fier, ils étaient bons.

La première mission était la construction de la base des Opérations. Le complexe serait construit en pierre, naturellement durable et facilement disponible. Mais lorsque les ANNUNAKI commencèrent à mettre en place les lumières de coupe et les supports sonores, les générateurs cessèrent de fonctionner. Les lignes d'énergie de la grille d'énergie naturelle, communes à tous les mondes, fluctuaient largement sur la planète. La 'Grande Collision', l'événement qui a créé le monde sur lequel ils se tenaient, avait provoqué l'instabilité du noyau interne, entraînant ainsi un flottement constant des lignes énergétiques.

Pour produire un approvisionnement stable d'énergie, le Prince EA localisa un point où six lignes d'énergie se recoupaient naturellement. Ici, sur l'intersection, le Prince érigea une grande Maison d'Énergie, un centre de focalisation qui va extraire l'énergie suffisante pour faire fonctionner le matériel de construction. Des Cristaux d'Énergie, spécialement cultivés pour un tel but, furent placés dans les Chambres d'Énergie.

La Maison d'Énergie abritera également le Centre de Réanimation dans ses murs. Les techniciens mortellement blessés doivent être prises en charge immédiatement, le Prince EA ne pouvait pas se permettre de perdre un seul parmi son équipe soigneusement choisie.³

Et, parce que les lignes énergétiques vibrant irrégulièrement rendaient les instruments des Vaisseaux stellaires non fiables, la Maison d'Énergie était construite avec quatre côtés triangulaires très réfléchissants qui permettaient une orientation aérienne des pilotes en haute altitude.

Lentement, les problèmes d'alimentation en énergie commencèrent à être résolus. Mais pour la plupart du temps, les anomalies de l'approvisionnement en énergie rendirent difficiles les progrès dans tous les aspects des projets d'exploitation minière et de construction. Les techniciens de terrain furent contraints d'effectuer un travail physique inattendu pour suppléer à l'équipement défaillant. Les ANNUNAKI étaient peu, les travaux beaucoup. Les ANNUNAKI se plaignaient, Prince EA relayait les mots au Roi AN-U, mais le Roi ne voulait rien entendre de leurs problèmes. La production devrait encore augmenter !

³ Tout comme les redoutés D-K étaient "Destructeurs de vie", les ANNUNAKI étaient aussi connus comme les K-D, les "donneurs de vie"

Les ANNUNAKI se sentaient débordés et ignorés, ils protestèrent et menacèrent de cesser les travaux. Prince EA promit une augmentation des avantages économiques futurs. À contrecœur, mais avec une promesse de récompense supplémentaire, les ANNUNAKI retournèrent à leurs travaux.

Les équipes de la construction et de l'exploitation minière /de restauration changeaient pour réduire la consommation des lumières de coupe et des utilisateurs des ondes sonores. Mais une consommation plus faible signifie une baisse de la production. La production était ralentie, provoquant l'inquiétude du Roi AN-U. À cette fin, le Prince EA commença l'utilisation de bêtes de somme pour aider les ANNUNAKI. Il y eut un ralentissement dans les progrès de l'opération, mais il y avait des progrès.

Avec le temps, l'opération a pu commencer à envoyer les expéditions d'or dans les délais. Des Navires de transport atterrissaient sur ARIDU et repartaient avec leurs cargaisons vitales. L'or était immédiatement renvoyé sur ASA-RRR, d'autres minerais précieux étaient envoyés tout droit aux raffineries de BAR-BAR-U et de TARGALLU. Même KAKKAB SHANAMMA qui souffrait d'inclinaison et de rotation erratique commença à montrer des signes de vie à sa surface.

Les équipes de construction terminèrent les structures de pierre du complexe, faisant ressembler la colonie de ARIDU plus à une ville qu'à un camp minier. Et au centre du complexe, un magnifique centre Agricole-Biologique était en passe de devenir la partie centrale de la ville de pierre.

Le Prince avait bien fait, le Grand AN-U était heureux.

L'opération du Prince EA avait permis à AN-U de garder le contrôle du système solaire ARIDU et son emprise sur les couloirs stellaires dans le passage. EA a réussi au-delà des attentes de son père. Ses talents de Maître de la Genèse avaient été mis à l'épreuve et avaient surpassé la tâche.

TIAMAT était né de nouveau !

Le Roi AN-U envoya immédiatement une dépêche. 'L'Ancien ARIDU', la 'Place Conquête', était mort: 'ERIDU', la 'Place Asservie', était en vie : Jamais personne ne douterait plus de la puissance, de la force et de la vengeance du Roi ASA-RRR ! Le nom de la colonie servirait comme un rappel et un avertissement à tous ceux qui ont cherché à contester ou remettre en question le pouvoir du Grand AN-U !

La Main de AN-U serait toujours sur ERIDU !⁴

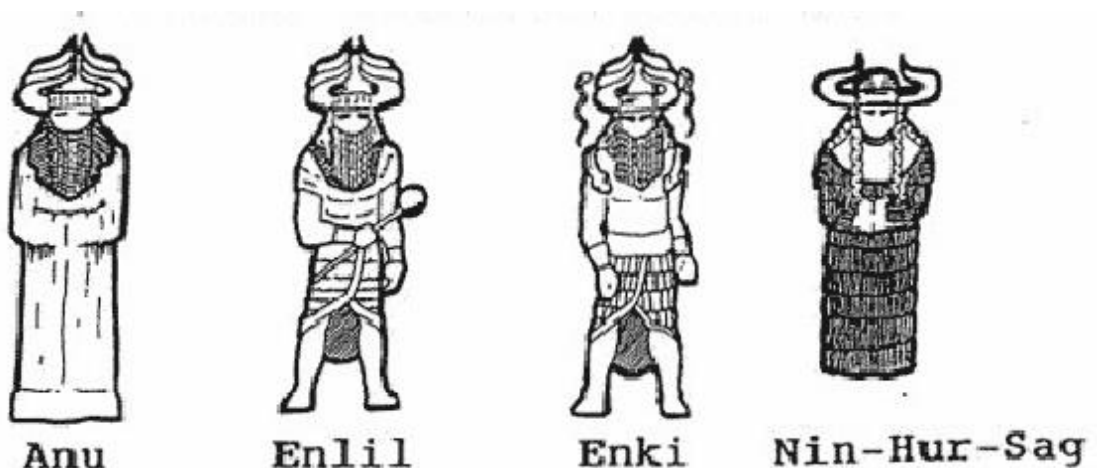
⁴ De ERIDU proviennent les mots pour Earth (la Terre) : Erde (Allemand) ; ERDA (vieux haut Allemand) ; Jordh (Islandais) ; Airtha (Gothique) ; Jord (Danois) ; Erthe (Moyen Anglais)

Prince EA s'est vu attribuer le titre EN-GI, 'Seigneur de ERIDU'. Le monde dévasté était à nouveau un lieu de vie! EA soigneusement manipula et fabriqua des formes de vie animales et végétales qui pourrait se maintenir dans l'environnement hostile et l'air toxique à haute teneur en azote de la planète. Des unités de conditionnement de l'atmosphère commencèrent à rendre l'air respirable et plus chaud. Travaillant souvent durant de nombreux intervalles de temps, le Prince pensait très peu au repos.

Mais les efforts continus du Prince EA n'étaient pas sans récompenses. Une de ses ambitions, la création d'un Centre pour les sciences de la Vie, un centre agricole/biologique, fut effectivement réalisé. Laboratoire en surface, le Centre de Vie a produit et entretenu des jeunes plantes hybrides et des créatures hybrides qui seraient transplantées aux quatre coins du monde. Le Centre est devenu la fierté et la joie du Prince EA, un Jardin pour la Vie.

Une fois de plus, le monde a commencé à prendre l'aspect d'un monde paradisiaque. Une fois de plus, la planète était vivante! Mais si ERIDU était une fois encore une proclamation de vie, les planètes DAK-MU (Mars) et DAK-A-MU (Vénus) furent interdites de recueillir une fois de plus la vie sur leurs surfaces. Le Grand AN-U décréta que les deux mondes resteraient stériles, ils serviraient d'avertissement à tout challenger potentiel. La colère de AN-U était grande!

Le Centre Agricole fit également de grands progrès dans la création de nouvelles et uniques formes de vie capables de survivre dans l'atmosphère de ERIDU. Mais les expériences occupaient le Prince EA la plupart du temps, l'éloignant des devoirs administratifs si nécessaires à un Seigneur. Le Grand Roi AN-U était fâché.



Le Roi des ASA-RRR avait mis le Prince EA en charge de ERIDU en raison de ses capacités de Genèse. Prince EN-LIL, son second fils, devait rester en charge des voies

aériennes et stellaires du système solaire ERIDU. Mais le Prince EN-LIL était en train de faire une fois de plus des bruits d'un grand mécontentement pour avoir été placé si loin du Palais Royal des ASA-RRR. Cette nouvelle a bouleversé le Roi.

Et il s'est donc déplacé pour résoudre les problèmes.

Prince EN-LIL s'est vu attribuer le contrôle administratif de ERIDU, le système solaire, la planète et la ville. Mais le contrôle du développement et de l'exploitation des planètes resterait avec le Prince EA. Ainsi, l'autorité sur ERIDU serait partagée ! De cette façon, le Roi AN-U croyait qu'il pouvait continuer à garder un EN-LIL en colère loin de la Cour, satisfaire à ses ambitions en tant que Seigneur Puissant, et utiliser encore les capacités du Prince EA.

Prince EA, toujours EN-GI, était brisé et en colère. Tous ses efforts et succès ont été ignorés, dépouillé de sa place dans le lointain empire. En colère, le Prince de la Vie quitta ERIDU, s'installant dans une région éloignée afin de construire un autre Centre Agricole-Biologique. Ici aussi, il développerait une exploitation minière d'or, mais ici, il se concentrera sur sa passion, le génie de la Vie. Rejoint par sa sœur, la Princesse NIN-HUR-SAG, elle aussi une Scientifique de la Genèse, les deux commencèrent un nouvel effort dans la création de formes de vie pour la planète ERIDU. Et dans cet effort, la Princesse NIN-HUR-SAG serait la créatrice d'une créature 'hybride' qui allait changer pour toujours le destin de ERIDU et de ses Maîtres ASA-RRR.

Dans le même temps, le Prince EN-LIL utiliserait ses propres compétences afin de rationaliser l'Opération. Augmentant la production, appelant à des vols supplémentaires de fret, et exigeant une main-d'œuvre accrue des ANNUNAKI, Prince EN-LIL a produit de plus grandes quantités de minerai à moindre coût, et en moins de temps. Cela a grandement plu au Grand Roi AN-U.

Mais l'exigence de hausse de la production stressa le travailleur ANNUNAKI à un point de rupture. Alimentée par l'isolement et l'éloignement de leurs proches, la colère des ANNUNAKI s'est muée en un arrêt de travail, une grève. Lorsque menacés de punition, un groupe d'ANNUNAKI attaqua le palais de EN-LIL lui-même. Sa vie étant menacée, le Prince EN-LIL fit immédiatement appel à AN-U de descendre dans le lointain Royaume.

Furieux, le Roi répondit à l'appel de ERIDU. Et le Prince EN-LIL et les ANNUNAKI demandèrent une audience auprès du Roi. Les ouvriers en colère demandèrent le retrait immédiat du Prince EN-LIL. Même le Prince lui-même demanda à être retiré, son désir était de retourner à la lointaine Haute Cour Royale des ASA-RRR. Tranquillement mais fermement, le Seigneur Prince EA joignit sa voix aux demandes de la réaffectation de son frère. Une fois encore face à une situation grave, le Roi AN-U fut contraint de se frayer un chemin vers l'avant-poste en difficulté !

En arrivant dans le Palais de ERIDU, AN-U a immédiatement tenu une audience dans le but de la résolution de la situation. Les voix étaient fortes et en colère. Chacun a présenté son cas pour le retour du Prince EN-LIL à la Cour des ASA-RRR. Personne n'a demandé son maintien au pouvoir. Quand les voix se sont enfin tues, les souhaits de chaque membre de l'assemblée étaient clairs, EN-LIL doit partir.

Tout le monde se tourna vers le Roi. Il était assis en silence, il ne faisait aucun mouvement. Il était cruellement troublé, il avait espéré que le Seigneur Prince EN-LIL pourrait en quelque sorte être gardé dans ERIDU. Le Grand et Sage AN-U se retrouva en train de chercher, de vouloir, une solution.

Voyant son occasion, le Prince EA s'avança. Avec la Princesse NIN-HUR-SAG à ses côtés, le Prince proposa à son Père et à l'Assemblée, une solution simple. Dans les Centres de Vie, lui et la Princesse avait conçu de nombreux hybrides pour utilisation dans le travail sur le théâtre des opérations. En utilisant des substances génétiques des individus ASA-RRR eux-mêmes et les matériaux génétiques des bêtes de ERIDU, des créatures hybrides de sang à moitié ASA-RRR ont été créées. Les créatures ont conservé leurs forces naturelles, mais aussi acquies une intelligence suffisante pour comprendre les ordres. Le succès précoce du travailleur hybride Lizard 'H-N' dans les mines souterraines prouva la valeur d'une telle expérience.

Autres bêtes fabriquées, ayant eu du succès dans les tâches spécialisées uniquement, étaient les 'SEMT-UR', un hybride mi-cheval, mi-ASA-RRR, capable de transporter des charges sur de longues distances, et le puissant 'MENT-UR', un être mi-taureau, mi-ASA-RRR avec une capacité de tours de force phénoménaux. Le succès des hybrides encouragea le Prince EA et la Princesse NIN-HUR-SAG à tenter encore une autre combinaison non encore tentée, celle qui permettrait de résoudre la difficulté qui s'annonce.

Le Roi AN-U se redressa sur son trône. La possibilité d'une bête hybride comme une solution à ses problèmes était intrigante.

Prince EA, voyant l'intérêt du Roi, se tourna vers une Princesse NIN-HUR-SAG en attente. Il lui fit signe, elle fit un geste dans le couloir. Le spectacle était sur le point de commencer.

À la surprise de tout le monde rassemblé, une énorme bête noire, velue, s'avança. C'était le 'APA', une bête de la jungle, réputé pour sa force et sa férocité.



Des cris de protestation et de peur s'élevèrent dans l'assemblée, la bête était déchaînée! Mais avant que quiconque puisse bouger, la Princesse NIN-HUR-SAG donna un ordre à la bête qu'elle a tranquillement et docilement suivi. Et dans les prochains instants, alors que tout le monde observait, la bête obéissait à chaque ordre de la Dame scientifique de la Genèse.

Lorsque la manifestation a été achevée, le Prince a expliqué son idée au Roi. La créature, une bête d'une grande force et d'une intelligence limitée pourrait être génétiquement modifiée pour devenir un ouvrier dans les mines, soulageant de leurs difficultés les ANNUNAKI et les libérant des tâches de construction les plus importantes.

Le Grand AN-U était impressionné. En effet, l'hybride proposé semblait être la solution. Les murmures des ANNUNAKI semblaient approuver, a senti EA. Il sourit, bien sûr, il avait réussi à éliminer son frère de ERIDU.

Le Roi AN-U se leva.

Prince EA espérait de bonnes nouvelles, ERIDU serait sien à présent, EN-LIL serait bientôt parti. Le règne sur le système solaire serait enfin légitimement sien.

Le Roi fit sa déclaration. Le Prince EA procéderait aux modifications génétiques immédiates nécessaires pour changer la bête! Tous les ouvriers ANNUNAKI retourneraient à leurs opérations jusqu'à ce que la nouvelle créature soit prête pour le travail dans les mines!

Mais à l'horreur du Prince EA, le Roi a terminé ses paroles avec une annonce qui coupa comme un couteau dans son être ... EN-LIL resterait en charge de ERIDU! La Bête du Prince EA permettrait d'atténuer la situation et à EN-LIL de rester.

Tels étaient les mots du Roi, ainsi serait-il!

Le Prince EA était brisé! Il s'est de nouveau vu refuser le Trône de ERIDU! EN-LIL, son adversaire de longue date, était vainqueur une fois de plus!

Fulminant depuis le Palais, le Prince EA a promis qu'il n'entrerait jamais plus dans le Palais de ERIDU jusqu'à ce que le trône lui revienne! Bien qu'il ait été le fils premier-né du Roi AN-U, jamais il ne monterait sur le Trône ASA-RRR parce que Prince EN-LIL, le plus jeune fils, a été donné au Roi AN-U par sa demi-sœur, une exigence dans les règles de succession des ASA-RRR. Et maintenant, le Trône de ERIDU lui a également été enlevé!

L'inimitié entre les deux s'était étendue jusqu'au but de la vie elle-même. EN-LIL avait cru que le but de la vie était d'être au service éternel des Rois et du Trône des ASA-RRR. Mais les Sciences de la Genèse avaient révélé quelque chose de très différent au Prince EA. La vie contrôlée n'était pas la vie évoluée, aussi blasphématoire que cela puisse paraître chez les ASA-RRR. Prince EA voyait la vie comme une opportunité pour l'exploration de soi. Nés du même sang et monde, deux frères n'auraient pas pu être plus éloignés dans leurs voies.

Et donc, les paroles du Grand AN-U se sont ajoutées à la querelle faisant déjà rage entre les deux Princes. Prince EN-LIL serait le Seigneur de la Parole (Commandement) et continuerait son règne de fer, tandis que Prince EA resterait le Seigneur de la Genèse, développant ERIDU aux attentes de son père.

Prince EA se résigna à sa tâche, la re-conception de la bête que sa sœur avait initiée pour répondre aux besoins de la communauté des travailleurs ANNUNAKI. Avec sa sœur à ses côtés, le Prince commença les procédures complexes. Mais la colère était dans son cœur, et ne voulait pas quitter ses pensées.

Et ainsi est née la revanche de EA. Bien que instruit à utiliser le matériel génétique de l'un des Seigneurs ANNUNAKI, spécialement choisi par le Prince EN-LIL, Prince EA substitua des cellules de son choix pour l'expérience. Le temps de la découverte de la véritable identité de la bête viendrait un jour, et lui, le Prince EA, aurait le dernier mot.

Prototype après prototype était essayé. Lentement, la bête a été améliorée en intelligence sans sacrifier ses forces. Par l'expérimentation sur le terrain, le produit final fit son apparition. Introduite d'urgence dans le service, la bête fit immédiatement ses preuves. Grâce à de solides bras et dos, à la dextérité de la main et suffisamment d'intelligence pour suivre les instructions, la polyvalence de la créature bientôt créa une forte demande des ANNUNAKI pour des bêtes supplémentaires. L'hybride APA, connu sous le nom 'ADAPA', était une bête capable, prête à servir ses maîtres.

Le Prince EN-LIL était mécontent de la bête au tout début. Il n'avait pas confiance ni en le tempérament de la créature, ni en son frère. La bête était dangereuse, la contrôler était une entreprise qu'il n'avait pas envie d'assumer. Il y avait un pressentiment, un sentiment de trouble dans l'être de EN-LIL, il ne pouvait pas dormir tranquillement.

Mais forcé d'utiliser la bête par la parole de son père, le Prince EN-LIL décida de mettre la bête dans les plus périlleuses situations de travail et les environnements les plus difficiles. La créature était une expérience et donc non indispensable. Exigeant que les bêtes qui sont tombés pendant leurs travaux ne soient pas soulagées, ou soignées, le Prince était responsable de la mort d'un grand nombre de créatures. Elles n'étaient, après tout, que des bêtes.

Le Prince EA a reçu les nouvelles avec horreur! Les créatures, ses bêtes ADAPA expérimentales, étaient exploitées à mort sur les ordres de son frère. Les créatures n'étaient pas des aides de travail, elles étaient devenues des esclaves sans importance, et jetables.

Le Prince EA n'avait jamais ressenti une telle colère avant. Tout, tous ses efforts, était systématiquement détruit, sa revendication de ERIDU, la planète ; sa construction réussie de ERIDU, la ville ; et la création d'une bête de travail. Il y avait une destruction sans aucun motif de tout ce pourquoi Prince EA avait travaillé si dur. L'histoire de sa vie entière était un conte continu de soumission aux caprices de son frère.

Mais maintenant , cela s'arrêterait ! Prince EA riposterait . Il n'aurait plus sur lui la domination de son frère. Il ferait payer son frère pour ses péchés ... à travers un véhicule inattendu ... la bête !

De retour au Centre Agricole dans ERIDU, Prince EA chercha les bêtes dans le Jardin où elles se nourrissaient. Ayant trouvé plusieurs d'entre elles seules, il s'est approché. Une planification minutieuse et des programmes précis de reproduction ont permis que certaines bêtes puissent s'accoupler, et cela sous une stricte surveillance. Aucune bête ne pouvait s'accoupler sans l'approbation du Seigneur de la Parole, les conséquences pouvaient être désastreuses.

Mais le Prince EA, dans le Jardin, a introduit les bêtes à un plaisir simple ... le plaisir d'une relation sexuelle spontanée , sans surveillance . Réagissant à partir d'instincts basiques, les bêtes ont rapidement suivi les instructions du Seigneur EA. Joueuses au début, puis sérieusement dans la jouissance, les bêtes s'ébattaient dans le Jardin.

Le Prince observait pendant que les bêtes se délectaient dans le plaisir de l'intimité. Dans une courte vie remplie de souffrances et de dur labeur, les brefs moments de plaisir constituent un don du Ciel. Et avec cette nouvelle connaissance, la bête pouvait être comme ses Maîtres, en choisissant le plaisir d'un moment sans planification, sans autorisation ! Les bêtes regardaient derrière le Prince, il leur avait donné un avant-goût du vrai bonheur. Leur Créateur, un Scientifique de la Genèse dont la marque était

deux brins entrelacés d'ADN, comme des serpents s'accouplant, les avait dotées de la connaissance du "savoir".

À la longue, le "comportement" clandestin des bêtes est devenu connu de leurs Maîtres. Le Seigneur Prince EN-LIL, informé du mépris de la bête pour les Ordres de Conduite établis, est devenu furieux. Un ordre immédiat fut donné pour rassembler toutes les créatures en cause, toutes les créatures rebelles devaient être sévèrement punies et instantanément jetées hors du Centre de Vie. Le Prince EN-LIL ne tolérerait aucune désobéissance !

Le Prince EN-LIL savait que d'une manière ou d'une autre son frère avait été la cause du comportement horriblement criminel de la bête. Seul un Scientifique de la Genèse pourrait affecter le tempérament de la bête, Prince EA seul aurait pu avoir accès à la créature. EN-LIL était en train d'être saboté par son frère, il le savait! Mais EN-LIL n'était pas à prendre à la légère. Pour empêcher davantage de transgression, une nouvelle série de Commandements stricts pour les bêtes ADAPA encore dans le Centre de Vie et dans les opérations de terrain fut promulguée.

Ainsi ont été émis les Commandements du Seigneur de la Parole :

Toutes les bêtes dans le Centre Agricole doivent une obéissance complète et totale au Seigneur EN-LIL seul! Fidélité au Prince EA ou tout autre Seigneur Créateur (K-D) était strictement interdite !

Toutes les bêtes dans le Centre Agricole doivent une obéissance complète et totale au Seigneur EN-LIL ! Toutes les marques de Prince EA et tout autre Seigneur Créateur (K-D) seront supprimées. Toute bête portant des souvenirs du Prince EA sera punie !

Toutes les bêtes dans le Centre Agricole doivent une obéissance complète et totale au Seigneur EN-LIL ! Toute bête poussant des sons malveillants ou des sons de colère au sujet du Seigneur EN-LIL sera punie !

Toutes les bêtes dans le Centre Agricole doivent une obéissance complète et totale au Seigneur EN-LIL ! Chaque bête doit assister à une leçon d'obéissance chaque septième période !

Toutes les bêtes dans le Centre Agricole doivent une obéissance complète et totale au Seigneur EN-LIL ! L'association des bêtes pour l'accouplement doit être approuvée par le Seigneur EN-LIL ! Aucune bête ne peut s'accoupler en dehors de l'union approuvée par le Seigneur.

Tels étaient les Commandements du Seigneur de la Parole :

Le Prince EN-LIL ne serait pas défié ! Il garderait une Main de Fer sur ERIDU. Que les bêtes meurent dans le désert ! Laissez le Prince EA prendre soin d'elles ! Elles sont des

'MUS', des 'monstres' et ne méritent aucune aide : Que la bête renégate soit désormais appelée 'ADA-MUS' ! Que les femelles souffrent dans l'accouchement ! Les chambres d'accouchement ne seront plus à leur disposition!

Si les bêtes du Jardin restent fidèles, elles seront autorisées à rester. Elles seront appelées ADAPA.

Et ainsi les bêtes étaient divisées en deux groupes, les fidèles et les infidèles, les ADAMUS et les ADAPA.

Le Prince EA était heureux, cependant. Car dans les éjections, une chance de poursuivre l'expérience pour créer une vie indépendante existait encore. Son désir de fabriquer une forme de vie qui était intelligente, mais indépendante du 'système' dans lequel le Prince EA et le Prince EN-LIL avaient grandi, était encore possible. La bête aurait une chance à la liberté et à l'indépendance, quelque chose que lui, un Prince ASA-RRR, n'avait pas eu.

La bête avait été un hommage aux compétences de Genèse du Prince EA, un Seigneur K-D. Le génie de la combinaison de la force brute avec une certaine mesure d'intelligence avait été pénible, mais le Prince voulait plus pour la créature. Développer la capacité de la bête à pouvoir parler avait été une priorité pour le Seigneur EA, cela a permis la communication avec les K-D et un moyen de mesurer les progrès accomplis. Bien que le vocabulaire de la bête fût tout à fait minime, il était compréhensible.

Localisant des poches des bêtes rejetées dans la nature sauvage, EA et sa sœur NIN-HUR-SAG commencèrent à leur enseigner les compétences de survie nécessaire dans l'environnement cruel. Du premier feu à la confection de vêtements simples, des gribouillages sur les murs des cavernes à la lecture des symboles, la bête fut conduite sur la voie vers une intelligence supérieure par les deux Seigneurs des sciences de la Genèse. Le 'prototype' expérimental de la Princesse NIN-HUR-SAG, était passé par plusieurs stades de développement, mais il s'était avéré être unique dans ses capacités.

Avec le temps, plusieurs d'entre les bêtes ont exhibées l'exceptionnelle capacité d'apprendre et de communiquer leurs connaissances à d'autres bêtes. Prince EA et sa sœur ont commencé à concentrer l'essentiel de l'attention sur elles, leur enseignant afin qu'elles puissent commencer à étendre la connaissance à d'autres. Ces 'enseignants', enseignés par le K-D lui-même, sont devenus connus sous le nom de 'SU', 'Ceux qui savaient'. Les 'EA-SU'⁵, les enseignants répandaient 'La Voie de EA'.

⁵ Un futur 'Maître de Justice' porterait le nom IESU (Jésus), une variation de EA-SU.

Pendant que les bêtes dans la nature progressaient grâce aux efforts du Prince EA, le Seigneur Prince EN-LIL est devenu plus mis en colère après les créatures. Bien que la plupart des bêtes ADAPA servaient toujours loyalement et fidèlement dans le complexe de ERIDU, le Seigneur de la Parole ressentait encore de la haine et de la méfiance pour la créature.

Le vaisseau Amiral AR, le vaisseau d'État ASA-RRR, devait bientôt arriver dans ERIDU. Sachant que le massif Vaisseau de la mort provoquait une énorme attraction gravitationnelle, le Prince décida de manœuvrer le parcours de l'AR dans un trajet qu'il pourrait utiliser. En modifiant le trajet vers les zones glaciales des pôles, l'attraction gravitationnelle serait assez forte pour provoquer la chute des glaciers dans l'océan. Ceci à son tour provoquerait des changements environnementaux nécessaires. Si l'inondation qui en résulterait détruit les bêtes, alors ainsi soit-il ! Le Prince de la Parole pourrait justifier le sacrifice des bêtes en échange du réchauffement de la planète, de l'augmentation de la quantité des eaux océaniques utilisables, et la fin d'un âge de glace qui agrippe les hémisphères supérieur et inférieur. Tout cela était de façon significative d'une plus grande importance que le sort de la bête.

Lorsque le Seigneur K-D EA a découvert les plans de son frère, il a émis des protestations immédiates. Mais le Seigneur de la Parole n'y accorderait aucune attention. Et pour ne rien arranger, le Prince EN-LIL a interdit qu'un seul ADAMUS soit épargné, seul le fidèle ADAPA serait protégé des inondations. Les bêtes rebelles seraient sacrifiées si nécessaire, elles avaient violé les Commandements. Et, le Seigneur de la Parole a mis en garde le Prince, donner un avertissement à la bête équivalait à aider un ennemi d'État, un crime odieux !

Le Prince EA était piégé ! Travailler avec des créatures rejetées, c'était une chose, donner une aide royale en était une autre. Avec pas trop de choix en la matière, le Prince EA fit son serment solennel de garder le silence, en ne donnant aucun avertissement sur les inondations imminentes. Bien que réticent à accepter la parole de son frère, le Prince EN-LIL poursuivit ses plans pour l'arrivée cérémoniale du AR.

Mais le Prince de la Genèse ne pouvait pas laisser mourir sa bête. En secret, le Seigneur EA fit des plans. Emmenant plusieurs des bêtes dans les cavernes souterraines des hybrides 'HEN-T', et d'autres bêtes vers les hautes terres montagneuses, Prince EA assura la survie d'au moins une partie des bêtes. Comme une mesure finale, le Seigneur EA avait fait construire un cargo spécial qui naviguerait loin sur l'océan, loin des régions les plus susceptibles de souffrir. Avec ces plans secrets, Prince EA garda ADAMUS en vie et son expérience intacte.

Lorsque le puissant AR est arrivé, les inondations ont commencé comme EN-LIL s'y attendait. Il se sentait soulagé, la bête ne serait pas là pour le déranger davantage.

Lorsque les inondations se calmèrent, et que le Seigneur EN-LIL a découvert la duperie de son frère, sa rage était incontrôlable. Les deux Princes se sont affrontés dans le Palais de ERIDU. Chacun avait trahi l'autre, le Seigneur EN-LIL avait tenté de détruire les prototypes de la bête du Prince EA à ses débuts, le Seigneur EA avait tenté de défaire l'administration de son frère par des manipulations de la reproduction de la bête. EN-LIL avait essayé de détruire la bête avec une inondation, EA avait brisé une promesse de ne pas avertir sa création, la bête.

Chaque Prince avait commis un crime contre l'Empire, un acte de sabotage délibéré des tâches assignées à un Prince Royal du Trône. Ni l'un ni l'autre jamais n'atteindrait le Trône si ce genre de comportement continuait. Mais le Prince EA n'avait jamais cru que le Trône des ASA-RRR serait un jour le sien, les Droits de Succession l'ont assuré de cela. Prince EN-LIL, cependant, était l'Héritier Présomptif. Il pouvait tout perdre !

Le Prince-EN-LIL, Seigneur de la Parole, n'avait pas le choix. Il prit une décision. Il doit y avoir une trêve. Jamais plus lui ou l'un quelconque de son administration n'interféreraient avec la tâche du Seigneur EA, le développement de ERIDU et toutes ses formes de vie. Le Seigneur EA n'avait pas d'autre alternative que de retourner la promesse. Lui et tous les K-D jamais plus n'interféreraient dans les affaires du Seigneur EN-LIL.

Comme un signe de ses bonnes intentions, le Prince EN-LIL donna à son frère des instruments agricoles pour la bête, des outils afin que la bête puisse apprendre comment faire pousser sa propre nourriture. Le Prince de la Genèse était surpris, mais reconnaissant pour le don de son frère. En échange, le Prince EA promit d'améliorer les compétences et les capacités de certains hybrides spéciaux utilisés par le Seigneur EN-LIL dans l'administration de ERIDU.

Ainsi, pour un temps, il y a eu la paix sur ERIDU. Il a été permis aux bêtes de devenir instruites et civilisées, l'Empire de ERIDU sous EN-LIL a grandi et prospéré.

La manipulation génétique a donné à la bête la capacité minimale de communication et de compréhension. Grâce à une amélioration planifiée, les ADAPAS qui étaient restés dans le Jardin ont été rendus significativement plus forts dans le traitement de la pensée analytique. Ils sont devenus très intelligents, capables de décisions à petite échelle, mais sont restés dociles et serviles. Grâce à l'utilisation des serveurs ADAPAS et HEN-T, le Prince EN-LIL et les ANNUNAKI étaient en mesure de faire des progrès considérables dans l'Opération de ERIDU.

Les bêtes ADAMUS, cependant, incontrôlées dans leur activité sexuelle ont rapidement augmenté en nombre. Il serait plus difficile d'utiliser la manipulation génétique pour produire en elles des traits spécifiques. Toute amélioration génétique serait soumise à une reproduction aléatoire, les résultats souhaités probablement

édulcorés. Au mieux, une partie seulement des bêtes conserverait les attributs souhaités, la plupart d'entre elles perdraient entièrement les traits espérés.

Mais grâce à des contacts personnels et à ses EA-SU, le Seigneur EA donna à la bête ADAMUS ce que la bête ADAPA jamais n'aurait, une chance d'apprécier la beauté. En enseignant à la bête comment profiter et sentir les merveilles de l'art et de la musique, le Prince inculqua un sens d'identité et une prise de conscience du monde autour d'elle. Non corrompues par des influences du 'Système' ASA-RRR, les ADAMUS ont développé un sentiment d'appartenance à une famille, et un sens de la détermination et du choix de son propre destin.

Le Prince était heureux. Le système ne prendrait pas racine, pas avec la bête. Il avait une chance, ou c'est ce qu'il espérait. Dans un effort pour s'assurer que la bête ne serait plus jamais désirable dans le système, le Seigneur EA continuait d'améliorer la pulsion sexuelle de la créature. Si placée dans une situation de choix, de labeur au service du système ou de la poursuite du plaisir sexuel, la bête choisirait toujours le sexe. Cela rendrait la bête indésirable aux yeux de son frère EN-LIL.

Deux bêtes distinctes, les ADAPA et les ADAMUS, faisaient partie de la planète ERIDU. Le Seigneur Prince EA, un Maître des Sciences de la Genèse, était 'Seigneur (EL) des bêtes' (EL-EA ou LEO). Le Prince EN-LIL Seigneur du Commandement, était le 'Seigneur des Serviteurs Obéissants'.

Tandis que la nouvelle de la bête du Prince EA se propageait aux étoiles et galaxies voisines, un autre groupe des Seigneurs de la Genèse accorda un don au Seigneur EA. Connus sous le nom de 'AKHU', ils descendaient d'un ancêtre ressemblant à des oiseaux. Les Seigneurs de la Genèse ont présenté à EA le brin unique du filament d'ADN qui fournissait la 'passion'. Avec ce seul élément, la force motrice invisible qui donna à un être des sentiments intenses a été transmise aux bêtes du Prince. Et avec ce don, la bête ADAMUS aurait encore plus de passion, plus de sentiment, que même les êtres de l'Empire ASA-RRR eux-mêmes. Prise des cellules des AKHU, l'offre est devenue connue comme 'Le don de la Plume'.

Ainsi, les chemins des deux bêtes, les ADAPA de EN-LIL et les ADAMUS de EN-GI ou EN-KI, continuèrent à se séparer. Issues des mêmes racines, initialement pour le même but, les deux étaient maintenant sur des chemins différents.

Avec le temps, le Prince EA et le Prince EN-LIL furent capables de faire travailler ensemble les deux groupes. Les bêtes ADAPA accomplissaient leurs travaux comme des serviteurs obéissants, les bêtes ADAMUS accomplissaient les leurs en échange de nourriture et de fournitures. Comme ERIDU s'est élargi d'un complexe à plusieurs, l'utilisation des deux bêtes est devenue un événement banal, ERIDU était un monde de bêtes qui travaillent dur.

Le monde de ERIDU était devenu la nouvelle capitale du lointain système solaire, un système presque détruit par la guerre avec le Seigneur AR-ZU et ses rebelles. Sa restauration a renforcé l'emprise du Roi AN-U sur le Neuvième Passage, assurant la sécurité de sa place avec les Reines ARI-AN. ERIDU, la Ville Capitale ; ERIDU, le monde Capital, et ERIDU, le système solaire, sont devenus un système prospère et productif.

Mais la manière des ASA-RRR rendait toujours nécessaire une guerre interne. Les descendants des deux Princes EA et EN-LIL se faisaient constamment la guerre. Jalousie, envie et besoin absolu de pouvoir motivaient les membres des familles royales à s'attaquer les uns les autres et saisir les propriétés. Et tant que l'Empire lui-même n'était nullement en péril par les guerres Royales, elles étaient autorisées. C'était bon pour les jeunes de tester leur courage de guerre les uns contre les autres, de ces choses était né le mode de vie des ASA-RRR.

Et ... depuis que le Prince EA avait donné à la bête la capacité d'apprendre et de retenir la connaissance, de nombreux membres des familles Royales commencèrent à utiliser la bête dans l'administration de leurs petits royaumes, utilisant une bête pour contrôler d'autres bêtes. À l'horreur du Prince, de nombreuses bêtes ont promis fidélité à leurs Seigneurs en échange d'une source inépuisable de nourriture et d'abris. La seule crainte du Prince EA était que la bête pourrait retourner au Système si sa survie était menacée, et maintenant la peur avait été réalisée. Mais le libre arbitre avait fait partie de l'expérience des bêtes, si le Prince EA interférait, il agirait contrairement à ses propres desseins qui motivèrent sa création de la bête. Et ainsi la bête apprit la guerre.



Les guerres des Royaumes étaient simplement des jeux d'échecs planétaires avec des pièces composées de serviteurs et de bêtes. La Re-animation, une technique pour ramener un être mort à la vie, et les greffes médicales, étaient toujours disponibles

pour les Royaux en cas de blessure ou de décès. Mais mutilation, blessures et mort, qui étaient pour les soldats subalternes sur le terrain, étaient gardés pour la bête.

Mais la bête fit ses preuves, encore et encore. Loyale et intelligente, la bête était devenue un participant essentiel dans la gestion des événements quotidiens de ERIDU. Le background génétique ASA-RRR de la bête a eu une influence profonde dans sa capacité à apprendre et à s'adapter au 'Système'.

Grâce aux efforts de pilotage du Prince EA, des Royaux et des ANNUNAKI, avec le temps la bête a été autorisée à administrer ses propres affaires, à diriger son propre petit royaume ou territoire ... tant qu'elle continuait à promettre sa loyauté et sa fidélité à l'un des seigneurs Royaux ... et, en fin de compte, à l'Empire ASA-RRR !

Et ainsi ADAMA faisait partie de ERIDU. D'un rôle strictement en tant que bête esclave de travail à un rôle en tant que membre actif de la société (avec une compréhension de la fidélité à un seigneur au-dessus), l'ADAMA est passé à une place au-dessus d'autres créatures du monde, au deuxième rang après son Seigneur.

Les guerres des Royaux faisaient rage, les fidèles ADAMAS les servaient sur les champs de bataille. Des royaumes de ERIDU s'élevèrent et chutèrent sur le dos et le sang des ADAMAS. Les enfants du Seigneur EN-LIL et du Seigneur EA se défiaient constamment les uns les autres sur les droits de domaine et de pouvoir.

Et c'est ainsi qu'a commencé l'ère qui verrait la guerre du Grand Putsch, une tentative du Seigneur Prince Marduk, fils du Seigneur EA, Roi des Bêtes. Maître accompli dans les aptitudes des guerriers DAK, le Prince MARDUK voulait devenir Roi du Système ERIDU. Contestant d'autres membres de la famille Royale pour le Trône, y compris son oncle, le Prince EN-LIL, et même son père, le Seigneur EA, MARDUK utiliserait la guerre, les mécanismes de l'intrigue et même l'art mortel de la trahison pour essayer de s'emparer du Trône.

Son père, EA, avait été privé du Trône de ERIDU et de ASA-RRR...lui, Marduk, ne subirait pas le même sort.

Mais en plein milieu de son ascension au pouvoir, le Prince MARDUK fut accusé à tort de l'assassinat de son frère, le Seigneur Prince DUMUZZI. Refusant d'être emprisonné, Marduk choisit de se battre contre ses accusateurs, en se réfugiant dans une forteresse de pyramide. Un conseil hâtif fut convoqué, et une décision prise de mettre fin à la guerre en scellant MARDUK dans sa structure de pierre. Pris au piège à l'intérieur, Prince Marduk était condamné à mort.

Mais la fortune était avec lui. Plusieurs de ses partisans ont pu creuser un tunnel en dessous de la structure, donnant ainsi à MARDUK une occasion de s'échapper. Avec une prime sur sa tête, le Prince MARDUK s'enfuit dans les cieux.

Et pendant un certain temps, la paix est venue une fois encore sur ERIDU...mais comme c'est le style de l'Empire ASA-RRR, elle ne durerait pas longtemps.

Très haut au-dessus dans les étoiles de l'Empire ARI-AN, MARDUK trouverait un allié, un ennemi séculaire de AN-U ET du Trône des Reines SSS-T. Connus sous le nom de 'SSA-TA', 'les souterrains', ils faisaient partie d'un groupe reptilien rebelle qui habitaient d'énormes cavernes dans les mondes des ARI-AN. Menaçant constamment les Reines au pouvoir, ils cherchaient sans cesse de nouvelles façons de porter atteinte au règne des Reines.

Méprisés et redoutés, les rebelles SSA-TA accordèrent audience au Prince. Leur promettant une grande richesse et le pouvoir, et une pleine participation dans son Empire en échange de leur soutien, un MARDUK intimidant suscita leur soutien.

Ardemment, les SSA-TA saisirent l'occasion de soutenir un effort contre les ASA-RRR. En affaiblissant l'Empire DAK, les Reines SSS-T aussi seraient affaiblies. Peut-être assez pour que leur rébellion dans ARI-AN réussisse. Envoyant un communiqué dans tout l'Empire ARI-AN à leurs alliés, les SSA-TA soulevèrent un très grand nombre de guerriers, chacun un ennemi dévoué et volontaire des Reines SSS-T.

En soutenant secrètement MARDUK, le succès dans la prise de contrôle des colonies de ERIDU donnerait aux rebelles SSA-TA une énorme emprise sur le Neuvième Passage. Les Reines SSS-T auraient à négocier avec eux. Si la rébellion ne réussissait pas, la mort de MARDUK satisferait à la fois les SIRIENS, et les Reines. L'échec d'une guerre civile loin de l'Empire SSS-T serait toléré par les Reines.

Une fois de plus le spectre d'une guerre planait sur l'horizon du système solaire ERIDU.

Mais le succès d'une autre rébellion dans ERIDU était distant au mieux. Le Grand AN-U fit de grands efforts pour s'assurer qu'une autre guerre de Révolution ne puisse pas se produire.

Pour réussir, il faudrait encore un autre groupe qui devrait apporter un soutien actif au Prince MARDUK, celui qui avait un pied ferme dans le système solaire ERIDU lui-même et faisait partie des Forces du Commandement intégral de EN-LIL.

Au plus profond de l'exploitation minière, les hybrides HEN-T ont fait leurs preuves en tant que serviteurs fidèles. Bien avant que les ADAMUS l'aient fait, l'hybride HEN-T est monté à une position d'administrateurs les plus fidèles des familles Royales de ERIDU. Et, bien que la plupart des descendants des familles Royales aient utilisé les bêtes ADAMUS comme administrateurs au-dessus des autres bêtes, le Prince EN-LIL avait continué à n'utiliser que les HEN-T, les considérant comme une moindre menace et beaucoup plus obéissantes. Les postes clés de l'administration de niveau

intermédiaire étaient attribués strictement aux hybrides HEN-T et jamais à une bête ADAMA.

Contrairement à la bête ADAMUS, le Seigneur Prince EA n'avait pas altéré, n'avait pas manipulé le HEN-T pour une intelligence supérieure, le rendant ainsi plus servile et moins un faiseur de choix. Mais plus crucial à la guerre des Ténèbres planifiée par le Prince Marduk, le HEN-T fut créé à partir de matériel cellulaire de lézards, il était donc un reptile. Comme parents lointains des rebelles SSA-TA, ils pouvaient être abordés et peut-être persuadés.

Avec les SSA-TA dans les coulisses, le Prince et une armée de Maîtres de la Fourberie commencèrent leur campagne pour séduire les serviteurs HEN-T du Seigneur EN-LIL. Promettant aux HEN-T qu'ils deviendront ses administrateurs, si le coup était un succès, Marduk et les SSA-TA utilisèrent chaque tour pour faire balancer les HEN-T sur le côté rebelle. MARDUK a même offert des actions dans les biens et les richesses de l'Empire et un futur territoire sous leur contrôle. Leur place dans l'Empire de MARDUK n'aurait de pareille que celle du Prince lui-même.

Et ainsi la prise de contrôle secrète commença. Utilisant des hybrides HEN-T, créés et développés par les ARI-AN SSS-T pour leur propre usage, MARDUK vengeur manœuvra secrètement ses agents profondément dans les mines, les bureaux administratifs et les Forces de Commandement de EN-LIL lui-même.

Comme les hybrides HEN-T avaient avancées en rangs dans l'administration du Prince EN-LIL, ils étaient devenus connus sous le nom de 'TCHET-T', 'Ceux du TCHET' (La "Parole" ... la "Parole" étant EN-LIL)". Appelés 'SHET-I' ou 'SHET' par les membres de l'administration de EN-LIL, ils sont devenus les serviteurs de confiance à la fois du Seigneur Prince EN-LIL lui-même et des familles Royales. Leur loyauté n'a jamais été mise en doute, personne ne soupçonnait la trahison.

Lentement et tranquillement, la conspiration commença. L'intrigue était simple, les lézards SSA-TA, formés pour le subterfuge, infiltreraient les rangs des travailleurs HEN-T. Ils passeront le mot et recruteront leurs lointains cousins dans la rébellion. En peu de temps, les SHET étaient en mesure de convaincre les lézards HEN-T d'entrer dans les enclos des rebelles. Les HEN-T qui ont rejoint le complot sont devenus connus sous le nom de 'SHET-I', 'ceux qui sont Secrets'.

Suite à l'infiltration initiale des rangs des HEN-T dans les opérations souterraines, la conspiration se déplaça dans le noyau intérieur de l'administration du Seigneur Prince EN-LIL. Les Forces de Commandement, y compris les services de Communication et de Logistique, ont également été ciblés. Soigneusement et délibérément la conspiration prit pied dans chaque département de l'administration du Seigneur Prince EN-LIL.

Avec le temps, Prince Marduk et les SHET-I dissimulés étaient prêts. L'ordre a été donné de commencer l'attaque. Envahissant ERIDU avec ses vaisseaux de guerre, Marduk attaqua violemment et impitoyablement. Les Forces DAK et BEH de ERIDU furent surprises. Les travailleurs HEN-T dans les salles de communication perturbèrent les messages de l'invasion, empêchant une action défensive effective.

Lorsque finalement alertés, les Guerriers DAK répondirent dans des vaisseaux de guerre qui avaient été sabotés, les rendant ainsi impuissants. De nombreux vaisseaux avaient été détournés, ou reçu des coordonnées erronées. Les systèmes de communication de ERIDU se turent. EN-LIL était défait. Les SHET-I et les hybrides transfuges HEN-T avaient bien fait.

ERIDU, l'île avant-poste de l'Empire ASA-RRR, était maintenant l'Empire saisi du Seigneur Prince Marduk, fils du Prince EN-KI et petit-fils du Roi AN-U. MAR-DUK avait été victorieux, la 'guerre de Prise de contrôle', soutenue par les rebelles reptiliens, fut un succès au-delà des attentes. La discrétion et le subterfuge, la fourberie cachée, avaient empêché la confrontation directe.

Le Prince EN-LIL et ses partisans s'enfuirent vers les mondes lointains des ASA-RRR. Le Prince EA emmena beaucoup de ses disciples et les bêtes ADAMUS dans son système stellaire, 'BAAL-EA-DAUS' (Pléiades) 'Place de BAAL (Seigneur) EADA (Le Créateur)'.

La descendance Royale des deux Seigneurs EA et EN-LIL fut également contrainte à la fuite. Lorsque MARDUK atterrit sur le monde de ERIDU sa place sur le Trône était incontestée. Pour s'assurer qu'aucun défi ne pourrait se présenter dans l'avenir, le Prince ordonna immédiatement une recherche d'héritiers Royaux restants. Leur choix serait facile, la soumission totale ou la mort. L'ensemble de l'Empire ERIDU s'inclinerait devant MARDUK, il veillerait à cela.

Une fois assis sur le trône, MARDUK commença sa dernière campagne ... modifier ou détruire des archives qui attribuaient des réalisations héroïques ou royales à quelqu'un d'autre que lui-même. Des monuments de pierre, des obélisques et des édifices furent modifiés par des tailleurs de pierre, des tablettes d'argile ou en bois furent brûlées ou détruites. Aucun enregistrement de tout autre Monarque ne resterait. MARDUK est devenu le début et la fin de toutes choses, il s'était lui-même nommé Seigneur Dieu et Créateur de l'Univers.

Désormais, il était le 'Dieu Soleil RRA'.

Et ainsi les annales de ERIDU furent modifiées. Le Règne de RRAMARDUK était total et rétroactif.

Seul un changement restait encore à faire. Il avait été donné un nouveau visage aux annales, mais les souvenirs demeuraient. En utilisant les techniques d'altération mentale de ses larbins reptiliens SSA-TA, le nouveau Roi RRA ordonna l'altération systématique du mental des êtres de ERIDU.

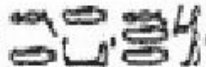
Pour accomplir cette tâche monumentale, les SSA-TA transformèrent des structures existantes avec des chambres pour la 're-programmation'. Un par un ou en groupes, les colons et les bêtes, ADAMA et ADAPA, se sont vus promettre richesse, propriété, pouvoir, faveurs sexuelles, toute incitation qui attirerait les victimes dans les tunnels menant aux chambres lumineuses de 'reprogrammation'. Une fois à l'intérieur, les souvenirs furent effacés ou modifiés. Des souvenirs 'd'écran', des images conçues pour cacher le souvenir de l'événement furent souvent implantées. Le Dieu Soleil RRA serait le seul et unique Dieu dans les annales, le seul et unique Dieu de mémoire.

Les colons ou les bêtes qui refusèrent le traitement volontaire furent saisis et emmenés de force dans la chambre d'altération de mémoire pour réajustement. Certains EA-SU s'enfuirent dans les lieux sauvages ou sur les hautes montagnes, pour y graver dans la pierre, des indices sur le secret de la "Prise de contrôle", le Dieu Soleil RRA et les SHET ... AVANT leur capture et re-programmation. D'une certaine manière la vérité viendrait à nouveau à la lumière. Les indices, cependant, resteraient cachés, jusqu'à ce qu'ils soient découverts et reconnus ou déchiffrés. (Le "visage sur Mars" et les "Villes en forme de Dôme sur la Lune" sont deux exemples).

À temps, les SHET-I achevèrent leur tâche. La population de ERIDU avait 'oublié'. Tandis qu'ils empruntèrent des chemins séparés, ils avaient chacun cependant un vague malaise, quelque chose n'était plus là, il manquait quelque chose. Et curieusement, même s'ils ne semblaient pas avoir des backgrounds communs, chacun se souvenait, chacun se rappelait une lumière au bout du tunnel. Et ... chacun savait qu'ils étaient censés aller vers la lumière et entrer dans la lumière ... car là résidait leur récompense ultime.

Comme assurance, les SSA-TA prirent une autre précaution.

Pour s'assurer que la "Passion" instillée dans la Bête, le Don de la Plume, n'ait pas donné une impulsion à la rébellion, les lézards rebelles construisirent d'énormes tours qui transmettraient un nuage de signaux électroniques conçus pour maintenir la bête dans un Brouillard, un état docile. Le manteau électronique servit également comme une protection empêchant des signaux extérieurs d'atteindre la Bête. Personne, pas EA, pas EN-LIL, ni les Reines ARI-AN ne seraient autorisés à communiquer avec la Bête.

shoſſ  Rec. 19, 16, to dig, to excavate.

SHET - Crocodile

(Depicted by a tablet, hand, lizard and crocodile)

SHET - Guardian, Trustee

(Depicted by a lizard and a hand)

SHET meant 'To work in a quarry'

SHETT meant 'To dig or excavate'

(Depicted by a lizard, two hands and arm with whip)

SHET-TI meant 'Digger' or 'Excavator'

(Depicted by a lizard, a hand, an arm with a whip)

SHTI - Pit, hole, excavation

(Depicted by a lizard and a half-circle)

SHTI - He who is hidden

(This literally meant 'someone below ground')

SHTA, SHTA-T - To be hidden or secret

SHET - To take, seize, snatch, carry or drag away,

to drag out, to transport

(Depicted by a lizard and a hand)

SHETSHET - To overthrow



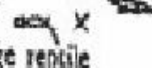
(Depicted by lizard and hand repeated)


SHTI - 'To take away, to seize'



(Depicted by a lizard and a hand)

SHTI - Title of an official

(Depicted by a lizard, a hand and upright figure)

shoſſ , Litanie 78, 
Mission I, 229, crocodile, large reptile 

shoſſ, shſſi , U. 154, 284, 437, 470,

P. 670, , P. 93, 

to take, to seize, to snatch, to carry or drag away, to withdraw, to transport, to drag out, to disembowel a beast, to save, to deliver,

Pour mieux contrôler la Bête, les Maisons de l'Obéissance du Prince EN-LIL, où la Bête se rendait tous les sept jours pour les cours d'obéissance, furent prises en charge par les SSA-TA. Les doctrines qui soutiendraient l'Empire sont devenues un dogme. Les enseignements, les Voies de EA, sont devenus mauvais et les paroles d'un démon. EA, un K-D (G-D) donnant la vie est devenu "DA-EA BA-EL" (Créateur EA, 'Seigneur Père'), le "Maléfique", le "Diabolique".

Mais les SHET-I ne laisseraient rien au hasard. Au cas où une innocente tablette d'argile avec une histoire d'anciens êtres, mi-hommes et mi-bêtes faisait surface; des êtres des étoiles qui se seraient enfui dans le ciel; ou un Dieu rebelle sur le Mont Olympe ... ce sont les fables et mythes d'un homme primitif inventif. Ce sont des histoires de fantaisie, rien de plus. L'homme 'rationnel', l'homme 'travailleur', ne devrait pas se préoccuper des choses d'enfants.

Le déni du monde avant le Seigneur RRA était complet.

Les lézards SHET-I qui avaient pris une part active dans la prise de contrôle et la reprogrammation furent élevés au rang de Souverains et Administrateurs des systèmes existants et des ouvriers.

L'ère des Seigneurs et Maîtres de SIRIUS était terminée. Prince EN-LIL, le Seigneur de la Parole, s'en était allé. L'ère Dorée de la croissance et du développement s'en était allé.

ERIDU, un système solaire primitif développé en une forteresse par un Roi de l'Etoile Sirius; ERIDU, une planète pratiquement détruite dans une Guerre de Rébellion menée par le Seigneur de Guerre ZU-ZU (Zeus) et reconstruite par les scientifiques de la Genèse; ERIDU, la première colonie et ville de la planète née de nouveau; ERIDU, le lieu de conquêtes et de guerres, la place de l'assujettissement et de la royauté issues des étoiles, était maintenant ERIDU, un monde avec une histoire reconstruite, un passé fabriqué.

RRA était le Dieu Soleil, mais les reptiles étaient en charge.

Comme les ASA-RRR l'avaient fait avant eux, les SHET-I commencèrent à augmenter la production et l'efficacité de l'Opération. De surcroît, cependant, ils entrèrent dans le développement et la production d'un nouveau produit, une drogue appelée 'S-MA'. Une drogue autrefois utilisée uniquement par les Rois, les SHET-I commencèrent à en fabriquer et à en vendre à tous les êtres de la galaxie. Les bénéfiques grimperent et le Seigneur RRA devint très vite l'un des Rois les plus riches de tout le Neuvième Secteur. Avec ses richesses amassées, RRA bâtit un Empire et une armée sans égale. Son alliance avec les SSA-TA avait donné au Seigneur RRA les moyens de garder AN-U et les autres guerriers Conquérants à distance. Le Seigneur Dieu RRA vivrait pour toujours!

Ou il l'espérait ainsi...

Le Grand Seigneur Dieu RRA régnait avec une main de fer, les manières des ASA-RRR toujours dans ses veines. Les SHET-I pourvoyaient au contrôle de ERIDU, efficacement et froidement. Mais le Seigneur RRA n'avait pas confiance en les SHET-I. S'ils trahiraient leur Reine, ils n'hésiteraient pas à trahir le Seigneur RRA.

Les SHET-I étaient des reptiles à sang froid, antipathiques à toute race. Et, même s'il était Dieu, RRA était un étranger. Leur relation, leur alliance, était un business et rien de plus pour eux. RRA savait qu'on ne pouvait leur faire confiance.

Et ainsi le Seigneur RRA avança pour placer ses prêtres les plus dignes de confiance, et ses enfants, au contrôle de l'Empire. Connus de tous sous le nom de "RA-KA", "RRA, le Seigneur Père", il instruisit ses enfants dans la gestion de la richesse de l'Empire.

Lorsqu'ils furent assignés à leurs positions, ils sont devenus connus sous le nom de "RA-KA-M", "un enfant de RA". (Les temps ultérieurs verraient KA-M converti en KAM, le nom pour un bouclier. Cela donnerait aux enfants de RA un nouveau nom, "RA-KAM", "ceux du Bouclier de RA").

Pour garder le contrôle du vital Centre de Réanimation, le Seigneur RRA avait choisi un groupe d'élite de prêtres pour protéger et être responsables des chambres. Ils serviraient aussi comme des Seigneurs Administrateurs des affaires de l'Empire. Reconnus sous le nom de "RA-KA-PER-A-A", ou les "RA-KA Pharaons", ils servaient comme des larbins loyaux au Seigneur RRA.

Mais le Seigneur Dieu RRA n'était pas omnipotent. Son Pouvoir, son Empire, était dépendant des SHET-I. Reconnaisant que son Trône était vulnérable, le Seigneur Dieu RRA reconsidéra la possibilité d'une réunion avec l'Empire ASA-RRR. Sa richesse et son pouvoir sûrement lui donnaient un pouvoir de négociation, sentait-il. Le Seigneur Dieu RRA avait besoin d'une autre alliance pour se protéger. Il était cependant trop tard.

Avant qu'il ne puisse faire quoi que ce soit, dans l'obscurité de la nuit, un coup d'État eu lieu. Pas de violence, pas de bataille, les SHET-I prirent tout simplement et tranquillement, le contrôle de tout. Pendant que le soleil se levait sur le palais, les SHET-I étaient au contrôle. Toutes les forces de la Garde de guerriers d'élite du Seigneur RRA furent emprisonnées ou éliminées. Il ne restait plus que la tâche de capturer Dieu RRA lui-même.

Mais le destin était avec le Roi Soleil. Des fidèles du Roi entrèrent dans ses quartiers Royaux pour le réveiller de son sommeil. Pour sa bonne fortune, un plan d'évasion fut mis au point pour l'éloigner de la portée de ses poursuivants. Avec les gardes reptiliens à ses trousses, le Seigneur RRA s'échappa de justesse.

Tandis qu'il regardait fixement vers le bas depuis son vaisseau très haut dans le ciel, il posa les yeux sur ce qui était autrefois son magnifique empire, mais maintenant il s'en est allé. Le Royaume de RRA n'était plus.

Avec le départ du Seigneur RRA, l'époque de l'Empire du Règne Sirien sur ERIDU était terminée. ERIDU, un système solaire qui a souffert de guerres dévastatrices et destructrices, était tombé aux mains des reptiles SSA-TA sans bataille. Les êtres souterrains avaient défait avec succès les Empires du Dieu Soleil RRA, du Prince EN-LIL, du Grand Roi AN-U et même des Reines ARI-AN SSS-T.

Les SSA-TA sont devenus les Seigneurs du marché du S-MA, un commerce illicite rentable, et les Maîtres du Neuvième Passage, les Couloirs Stellaires nécessaires pour voyager vers et depuis les Etoiles Centrales et l'Empire ARI-AN. Dans un mouvement rapide et audacieux, les SSA-TA se sont fait l'une des races les plus puissantes et les

plus riches dans le Neuvième Secteur. Le contrôle du système solaire ne serait pas laissé au hasard, la manipulation des esprits de tous les habitants, y compris la manipulation mentale de la progéniture de RRA, ses Prêtres de confiance et tous les membres de la cour de RRA, fut faite immédiatement et complètement. Ce que le Seigneur RRA avait commencé...les SSA-TA le finiraient. L'effacement de souvenir et le contrôle des esprits seraient élargis pour inclure sa propre famille et sa cour. Désormais, ceux du BOUCLIER DE RA et les RAKA PHARAONS seraient de fidèles agents, bien qu'involontaires, des Reptiles.

Les bêtes ADAMA continuèrent à travailler pour leurs nouveaux Seigneurs, ignorantes des changements, inconscientes du fait qu'ils étaient des esclaves. La vie signifiait travailler tous les jours pour les Maîtres. Si la bête travaillait bien, l'avenir signifiait être affectée dans le pâturage. Quelque part, dans les recoins sombres de son esprit, la bête se rappelait des souvenirs d'une vie passée.

'Il y a plus que ce que l'on nous dit ...' se disait la bête.⁶

La bête avait raison...

⁶ NAASHA un terme qui signifiait 'être fort, être grand' était dépeint dans les tout premiers Hiéroglyphes par un bras avec un fouet. Dans les époques ultérieures, il a été changé en un glyphe 'lézard'. Aucune explication n'a jamais été offerte.

PESTCH -T, un terme qui signifie 'Les Premiers Neuf Dieux les plus Grands' était dépeint dans les premiers glyphes par une hache. Dans les époques ultérieures, les symboles de hache sont devenus des crocodiles.

Aucune explication n'a jamais été offerte.

LES SHET-I

Durant les quatre derniers millénaires, l'Homme a été trompé.

Les SHET-I sont toujours là. Les Amérindiens qui les connaissent les appellent 'CHET-U', 'Hommes Lézards'. Cachés dans l'obscurité, ils sortent de leurs tanières pour tourmenter les humains et les utiliser à leurs propres fins.

Les SHET-I sont connus aujourd'hui comme...les GRIS.

Créés à partir de matériaux génétiques des êtres SSS et des êtres ASA-RRR eux-mêmes, les SHET-I sont des hybrides lézards qui conservent de nombreuses caractéristiques de leurs géniteurs.

Tout comme les êtres ASA-RRR (EA, EN-LIL, AN-U, etc.) possèdent de larges lobes crâniens (une plus grande capacité cérébrale), les GRIS l'ont aussi. Mais, les grands yeux noirs font plutôt penser à la tendance des SSS à avoir d'énormes yeux, surtout s'ils ont tendance à habiter des cavernes, des chambres souterraines, où la lumière serait minimale.

Les SHET-I ont également conservé la taille généralement plus courte de leurs ancêtres lézards plus petits et une plus légère fragilité du corps. Une comparaison des membres par rapport aux petits lézards montrera une très forte similitude.

En tant que descendants des reptiles SSS, les SHET-I ont également conservé la couleur de peau et la texture de peau des reptiles. D'un gris chiné au beige pâle en couleur de peau, la peau du SHET-I est froide et "moite" au toucher. Bien que les êtres ASA-RRR avaient des évasements de narine et d'oreille, les SHET-I ont tendance à n'avoir pas plus que des trous pour les narines et les oreilles (évocateur du serpent.) Leurs 'mains' sont reptiliennes, palmées et en forme de pince.

Plusieurs rapports révèlent que le crâne des GRIS a une crête osseuse cristalline définie séparant les hémisphères du cerveau. Il s'agit d'une conséquence directe des améliorations que le Prince EA fit sur les SHET-I. L'os cristallin dans le cerveau permet une plus grande réceptivité aux signaux de contrôle.

Un rapport secondaire révèle que les GRIS possèdent un système de deux cœurs, son importance sera discutée plus loin. Il n'y a pratiquement pas de tractus gastro-intestinal, il est réduit presque au néant en raison de l'utilisation persistante de glandes. Les organes reproducteurs ne sont généralement pas présents, la reproduction n'est pas une fonction de l'existence des GRIS.

Pendant des milliers d'années, les GRIS ont été les principaux agents, mais pas les seuls, derrière les phénomènes que nous connaissons comme 'enlèvement'. Utilisant les techniques d'altération de l'esprit de leurs ancêtres SSA-TA, les GRIS continuent à effacer les souvenirs et altérer les esprits comme un 'masque' pour cacher l'expérience à une victime. Les enlevés rapportent presque toujours des pertes de mémoire, un état d'esprit altéré généralement inchangé à moins qu'un 'coup' d'une mémoire externe ou une récupération d'hypnose se produise.

De nombreux psychologues font état de souvenirs implantés, apparemment destinés à cacher l'événement réel, enfoui dans la psyché de la victime de l'enlèvement. Souvent, les souvenirs changent la peur des grands yeux GRIS en la peur des grands yeux de hiboux, de cerfs et d'autres animaux.

Bien que l'altération de l'esprit des victimes d'enlèvement peut, et parfois le fait, améliorer les capacités mentales (c'est à dire, psychisme, clairvoyance, clairaudience, etc.) le but de l'enlèvement n'est pas bienveillant, mais plutôt, pour effacer les souvenirs 'inappropriés' ou préparer les sujets à d'autres fins.

Les rapports universels de manipulation mentale, 'd'arrêt' complet et imparable du corps, d'implantation de mémoire et des effacements de mémoire confirment que les anciennes méthodes des SSA-TA n'ont pas été mythiques mais, en fait, sont des techniques utilisées par les GRIS aujourd'hui. De même, les lézards SHET-I ne sont PAS des êtres mythiques nés de l'imagination d'une civilisation il y a des milliers d'années, ils sont réels. Et ils résident à côté de nous, veillant sur nous, effectuant des enlèvements et effaçant nos mémoires comme une bande vidéo vide...lorsque cela sert leurs fins.

Nous sommes les leurs ... pour le moment.

LA GUERRE

Après avoir lu les documents de ces Papiers, le Lecteur est certainement en train de se demander : Si ce que l'auteur a proposé dans ces Papiers est vrai, alors où sont-ILS maintenant ?

Où sont les reptiles SSS-T ?

Où sont les êtres ASA-RRR, EA, EN-LIL ou AN-U ?

Les rebelles reptiles SSA-TA ont-ils encore le contrôle?

Les guerres au sujet de ERIDU (Terre) sont-elles finies? Sont-ils partis?

La réponse est simple ... non.

Au cours des deux mille dernières années, plusieurs tentatives ont été faites pour essayer de saper la mainmise des rebelles reptiliens SSA-TA. Une des tentatives les plus récentes a été faite par un bras de l'Empire SSS lui-même. En pénétrant le manteau électronique et en prenant contact avec un être humain vulnérable nommé Adolf Hitler, qui librement a admis des visites par les "Anciens", un mouvement "ARYEN" mondial, dirigé par un corps d'élite "SS", qui a presque réussi à faire tomber l'intégralité de notre monde "docile".

Si, comme l'auteur l'indique, les ARI-AN continuent dans leurs efforts pour reprendre le système solaire, les nouveaux mouvements issus directement des SSS devraient se manifester. Ils apparaîtront sous la forme de groupes de Suprématie "ARYENNE" tels que les Skin-heads, les Confréries blanches, les Néo-Nazis, etc.

Des reptiles comme des êtres "Héroïques", ou "amicaux", combattant pour l'Homme, apparaîtront dans tous les aspects des médias. Des personnages comme Barney, Teenaged Mutant Turtles et autres super-héros deviendront les héros et modèles de nos enfants. Des reptiles en particulier sous forme de dinosaures apparaîtront partout sur notre monde minuscule. Les SIRIENS, les créateurs originaux des religions utilisées pour contrôler l'Homme, ont également tenté des prises de contrôle. Les recrudescences de ferveur religieuse ont agrippé le monde dans les époques passées, l'Inquisition, les Guerres Pontificales, les nombreux "Messies" et les "Observations Miraculeuses" ont tous été des efforts visant à ramener l'Homme dans les enclos de l'influence ASA-RRR.

Si eux aussi tentent de prendre le contrôle de la Terre comme l'auteur l'indique, alors un retour au fondamentalisme devrait également se produire. Bien que l'image de l'ange en tant que protecteurs de l'humanité ait commencé avec le Prince EN-KI, "EN-KI-ELS", "Seigneurs de EN-KI" (EA), plus tard les pouvoirs Ecclésiastiques ont enlevé

le personnage d'ange du Prince EA et l'ont affecté à leur propre domaine. Pour s'imposer comme le seul salut de l'avenir de l'Homme, l'Église (un Système ASA-RRR), sous la forme et l'image des anges apparaîtra partout!

- Comme un signal aux adeptes SIRIENS que le Vaisseau Spatial AR s'est mis en route pour ce système solaire, des images de Vaisseaux planétaires énormes et des équipages composés de sauveurs héroïques de l'Humanité, et de la Terre, seront partout. Il y a de 'gentils' corps célestes en chemin vers nous.
- Pour lutter contre l'image des 'gentils' corps célestes, les reptiles SSA-TA remplissent les ondes avec des images de "chute d'astéroïdes", de comètes qui s'écrasent, tous dans le but de susciter des inquiétudes dans la population mondiale, ce qui offre une justification pour braquer des missiles anti-astéroïdes vers le ciel à des fins "défensives".

Parce que le manteau électronique placé sur l'homme et la Terre est si envahissant et intense, d'autres signaux transmis par les forces ARI-AN et ASA-RRR sont empêchés ou brouillés. Dans une tentative pour communiquer avec les hommes, en particulier ceux qui sont en mesure de se rappeler ou de déchiffrer les "indices", des signaux visuels sont envoyés. Ils sont appelés "Crop Circles".

Les Crop Circles (Agroglyphes) destinés aux forces souterraines de Sirius portent une ressemblance frappante aux anciens glyphes Égyptiens. Les Crop Circles destinés aux forces du Seigneur RA ont souvent une conception en forme de football (la 'bouche' de RA), ou un cercle avec un point au centre (le 'Dieu Soleil RA'). Les cercles qui rappellent le Celtique grossier et d'autres formes de 'Croix' sont destinés aux guérillas de Sirius, leur faisant savoir qu'ils ne sont pas oubliés.

Les Crop Circles destinés aux forces ARI-AN ont souvent une forme de serpent. Des insectes ou des créatures ressemblant aux mouches font également partie de la tentative de communication.

- Des formations mathématiques (Mandelbrot, triangles, etc.) sont des signaux du Prince EA à la Bête de 's'accrocher'. Il n'oublie pas son 'expérience de renégat'.

Certains crop circles sont des 'graffitis' placés par des 'passants' voulant 'jouer sur le trottoir'. D'autres sont des crop circles délibérément modifiés, déformés par nos propres gouvernements ou l'un de ces organismes, afin d'éviter que 'trop d'information' soit délivrée au public.

- Le monde de l'Homme est bombardé par des signaux de la guerre en cours. Des 'bourrades de Mémoire" sous forme d'annonces dans les magazines de films, de livres, de bandes dessinées, de publicités sont une réalité quotidienne, visibles si seulement l'homme regardait... et écoutait.

Sera-t-il perturbant pour l'Humanité ?

Oui. Mais la "Ferme" ne doit pas être perturbée. Personne ne veut voir la "Ferme" détruite. Et, puisque ses Bêtes (L'Humanité) qui l'occupent peuvent paniquer dans les prochaines guerres du système solaire et pourraient donc provoquer la destruction de la Ferme, la Bête doit être contrôlée.

L'implantation d'un dispositif de manipulation mentale serait souhaitable, mais, malheureusement, cela est très peu pratique. Si un dispositif de contrôle dans le cerveau n'est pas possible, alors un dispositif extérieur placé à proximité immédiate du cerveau est une alternative viable. Mais comment la Bête peut-elle être adaptée pour et devrait-elle porter le dispositif ... volontairement ? La bête doit être dupée.

- Le cerveau humain fonctionne sur des fréquences électroniques qui sont similaires à celles émises par un seul appareil sur le marché de détail aujourd'hui, un dispositif appelé téléphone cellulaire. Fait accompli !
- De nouveaux appareils électroniques personnels, une autre forme d'unités de contrôle, augmenteront également en nombre et en variété. Les cassettes, les lecteurs CD avec un casque, les chapeaux de réalité virtuelle, les analyseurs d'ondes cérébrales, les ordinateurs portables, les téléavertisseurs personnels, les beepers, et une foule de nouveaux dispositifs vont maintenir l'Homme 'à couvert' sous le manteau électronique d'engourdissement et de contrôle.
- Les drogues, sous forme de médicaments, de changeurs d'humeur, de diète et de contrôle du poids, d'analgésiques, de somnifères et d'obturateurs de sommeil seront également utilisées pour contrôler l'Homme. Les drogues récréatives, y compris les cigarettes, l'alcool et les stupéfiants, sont encore une autre partie des programmes de contrôle visant à maintenir l'Homme docile.

Pour éviter tout risque que l'Homme devienne motivé à prendre position contre tous les groupes en lutte, et se batte pour lui-même, la modification du comportement va exiger qu'il ne soit permis à aucun être humain le statut de 'héros'. Par conséquent, seules les personnes qui sont des exemples de comportements 'appropriés', recevront une reconnaissance et des récompenses. Les victimes, les martyrs, les prisonniers de guerre torturés, des gens qui meurent au service de leur pays ... tous des exemples d'humains qui ne ripostent pas, mais endurent de grandes souffrances ... ceux-là seront les nouveaux 'Héros', les nouveaux modèles. Tout être humain s'approchant trop près du statut de Héros, se comportant de manière indépendante, sera la cible de campagnes de dénigrement et pire, tous destinés à le 'descendre'.

Le contrôle de la population doit augmenter en intensité et en nombre de programmes. Seuls les hommes et les femmes 'biens' seront autorisés à continuer au sein du système de la 'Ferme'. Les disparitions et enlèvements, en particulier des femmes et des enfants

les plus jeunes vont augmenter. La 'réduction' des populations indésirables va augmenter. De nouvelles maladies mystérieuses transmises par voie respiratoire seront développées. Les traitements médicaux actuels deviendront une chose du passé, très peu efficaces voire du tout. (Le HENTA 'breakout', les lézards HENT-T? Une coïncidence?)

L'obésité augmentera, la passivité deviendra désirable, et le dysfonctionnement sexuel chez les hommes augmentera. Une augmentation dans les transmissions électroniques entraînera le raccourcissement des cycles menstruels de la plupart des femmes de 28 jours à des périodes de près de 25 jours.

Pour maintenir le contrôle de l'Humanité, la NASA doit être éliminée, ou du moins sévèrement limitée dans sa portée. L'homme doit demeurer abandonné sur la Planète Terre. La recherche de la vie intelligente ne peut être poursuivie, elle doit être abandonnée. Une fausse déclaration de découverte peut être faite, mais le résultat final doit réaffirmer la futilité d'une telle recherche.

Le décor est planté. La Guerre est engagée.

ERIDU est le prix, l'homme est le serviteur.

- Tant que l'homme cherche le salut 'là-bas dehors', il ouvre la voie à des êtres en concurrence pour devenir ses Suzerains.

L'HOMME

Les OVNI ... soit ils existent ou ils n'existent pas.

S'ils n'existent pas, alors l'histoire que vous venez de lire, l'histoire des Dieux et des mondes, des rébellions et des 'prises de contrôle', n'est qu'élucubrations et délires d'un conteur dément.

S'ils existent, alors pourquoi notre gouvernement est si véhément dans son déni de leur existence ?

Il y a plus de photos et de vidéos d'OVNIS que de phénomènes naturels que les scientifiques appellent 'boule d'éclairs'. Pourtant, l'énigme des 'boules d'éclairs' est répertoriée dans les encyclopédies et textes acceptés dans toutes les classes scientifiques dans nos écoles publiques.

Il y a plus de témoins de première main d'OVNIS, tous fiables et professionnels, qu'il n'y en a de phénomènes de 'boule d'éclairs'. Des archives du gouvernement montrent que de nombreuses enquêtes d'OVNIS ont été menées par différentes agences, même s'ils nient publiquement qu'ils existent.

S'ils existent, pourquoi n'ont-ils pas répondu à nos signaux pour contact ? Pourquoi ne les avons-nous pas 'entendu'? Pourquoi des signaux radio ne sont-ils pas reçus ? Y aurait-il, comme l'auteur l'indique, un manteau électronique les empêchant de nous atteindre ? Ou sommes-nous rejetés ?

Sommes-nous tenus dans l'ignorance pour éviter une panique dans le monde entier ? S'ils sont bienveillants, il n'y aurait pas de panique, il y aurait des réjouissances dans les rues, de l'exaltation dans chaque vie. L'Homme et un Extra-terrestre travaillant ensemble, quel événement grandiose pourrait-il y avoir?

- Et s'ils sont bienveillants, pourquoi traiter uniquement avec les gouvernements du monde ? Ne seraient-ils pas plus efficaces en révélant le but de leur présence à chaque personne sur cette Terre?

Sont-ils empêchés par une certaine forme de loi inter-galactique d'interférer dans le développement de notre forme de vie? S'il y a une telle loi, qui sont les entités 'canalisées' avec lesquelles le monde est inondé? Si vraiment ils sont canalisés, si vraiment ils sont bienveillants, alors la loi intergalactique a été violée et nous sommes libres d'être contacté en masse et à la pleine vue de tous les peuples de notre planète.

Mettant de côté la canalisation pour un moment, s'il y a une loi de non-ingérence, les enlèvements ne sont-ils pas une violation de cette même règle ? Si les enlèvements sont bienveillants, pourquoi les habitants du monde ne sont-ils pas informés de leurs

merveilleux bénéfiques? Ne nous précipiterions-nous pas pour être 'traités' comme les personnes enlevées le sont ?

Mettant de côté les enlèvements, s'il y a une loi qui empêche un contact Extra-terrestre bienveillant, les prières de millions d'êtres humains demandant "l'intervention divine" ne seraient-elles pas suffisantes pour les convaincre d'établir contact ? Ou ne sont-ils pas prêts à aider, parce que nous n'avons pas rempli les 'bons' formulaires ou suivi les canaux appropriés ?

- S'ils sont vraiment bienveillants, soucieux du bien-être de l'humanité, la clause de non-ingérence n'explique pas pourquoi ils n'ont pas pris contact avec nous. En fait, aucun argument "rationnel" pour non contact ne se présente.

Est-ce que l'auteur soutient que les OVNIS et les Extraterrestres sont malveillants ?

Non.

Ils sont égoïstes. La bienveillance ou la malveillance est dans le regard du spectateur. Si l'Homme les sert bien, il sera récompensé. Ceci est la bienveillance. Si l'Homme choisit de ne pas être au service, il deviendra non indispensable. Est-ce cela la malveillance? Ou l'indifférence ?

Est-ce le sort de l'Homme, de servir Dieu, de servir le pays, et servir les Extra-terrestres?

Nous laissons au lecteur une dernière tranche de l'histoire de Bek'Ti.

L'homme a une autre option. Il a le droit de réclamer le monde de ERIDU pour lui-même. Bien que né des Bêtes, et élevés pour servir, l'Homme a été créé par le Prince EA, un scientifique de la Genèse, un Créateur de Vie, qui était devenu en colère contre l'Empire ASA-RRR, ainsi que l'Empire ARI-AN.

La vengeance du Prince EA était simple, au lieu d'utiliser le matériel génétique d'un travailleur ANNUNAKI spécifiée par le Prince EN-LIL, Prince EA utilisa SON PROPRE SANG. En d'autres termes, l'Homme, la bête-singe, a été créé avec le sang de la Maison Royale de AN-U dans ses veines. L'homme était le fils de (G-D) EA ... et en tant que tel, a le droit de revendiquer le Trône de ERIDU.

Ceci est l'histoire qui doit être supprimée. Ceci est la vérité qui doit rester cachée. L'homme ne peut pas réclamer le Trône, s'il ne savait pas qu'il y a un Trône. L'Homme ne peut pas arracher le Trône loin des Extra-terrestres, si l'Homme nie encore que les extraterrestres existent!

- Tant que l'Homme accepte des Suzerains et des Dieux, il accepte une existence de servitude. Quand l'Homme se souviendra enfin que son royaume lui a été enlevé,

quand l'Homme se regardera enfin lui-même comme son propre Suzerain ou Dieu, alors et alors seulement, l'Homme sera libéré des Extraterrestres et des Dieux.

L'Auteur demande au Lecteur d'enquêter, pour lui-même ou pour elle-même, sur l'information présentée dans ces documents. N'acceptez rien de tout ceci, contestez tout. Décidez pour vous-même si les Paroles de Bek'Ti sont vraies. Vous êtes votre propre Dieu, vous êtes le Maître de votre destin ... si vous pouvez vous souvenir de la Vérité.

Poursuivez votre Passion ...

... c'est votre Clé, votre Don de la Plume.

Ressaisie à partir de :

PDF BY IRM 2008

En hommage et avec des remerciements pour le travail de Robert Morning sky et le regretté Zecharia Sitchin.

- Blackfeather 2011